

S A D R Ž A J:

UVOD	3
1. ŽIVOTNI CIKLUS RAZVOJA SOFTVERA	4
1.1. Modeli razvoja softvera.....	5
1.1.1. Model vodopada	5
1.1.2. V model	6
1.1.3. Spiralni model razvoja softvera	7
1.1.4. Model evolucionog prototipa.....	9
1.1.5. Scrum model.....	10
1.1.6. Adaptivni model razvoja softvera.....	12
1.1.7. Jedinstveni proces razvoja softvera	13
1.1.8. Larmanova metodologija razvoja softvera	15
1.1.9. Model ekstremnog programiranja (XP).....	16
1.2. Aktivnosti životnog ciklusa razvoja softvera	18
1.3. Primjer ciklusa finansijskog poslovanja.....	19
1.3.1. UML – Unified Modeling Language	19
2. MODEL FINANSIJSKOG POSLOVANJA PRIMJENOM CRYSTAL REPORTS	24
2.1. ODBC (Open Source Database Connectivity)	25
2.2. Kreiranje izvještaja Crystal Reports	26
2.3. Izbor baze podataka	26
3. C# (C SHARP)	43
3.1. .NET Framework.....	43
3.2. Izgled Visual Studia .NET 2008.....	43
3.3. Zadatak projekta	44
3.3.1. Autentifikacija	45
3.3.2. Unos,izmjena,brisanje i pregled podataka šifarnika	47
3.3.3. Unos,izmjena,brisanje i pregled podataka finansijskog	52
3.3.4. Prikaz(eksport) i štampa evidencije (MS Excel)	59
4. ZAKLJUČAK	61
5. LITERATURA:	62