

SADRŽAJ

| | |
|---|----|
| Spisak skraćenica..... | 2 |
| 1. UVOD..... | 4 |
| 2. ŽIVOTNI CIKLUS SOFTVERA..... | 6 |
| 2.1. Modeli životnog ciklusa softvera..... | 7 |
| 2.1.1. Model vodopada..... | 9 |
| 2.1.2. “V” model..... | 11 |
| 2.1.3. Iterativno-inkrementalni model (fazni razvoj)..... | 13 |
| 2.1.4. Prototipski model..... | 15 |
| 2.1.5. Model specifikacije rada..... | 18 |
| 2.1.6. Transformacioni model..... | 19 |
| 2.1.7. Spiralni model..... | 20 |
| 2.2. Metode životnog ciklusa softvera..... | 23 |
| 2.2.1. Uvod u agilne metode razvoja softvera..... | 23 |
| 2.2.3. Jedinstveni proces razvoja softvera (engl. Unified Process)..... | 27 |
| 2.2.4. Ekstremno programiranje..... | 28 |
| 2.2.5. Obavezna praksa u XP..... | 29 |
| 2.2.6. Testiranje u XP-u..... | 30 |
| 2.3. Scrum..... | 31 |
| 2.4. Aktivnosti životnog ciklusa softvera..... | 31 |
| 2.4.1. Specifikacija korisničkih zahteva..... | 32 |
| 2.4.2. Analiza..... | 33 |
| 2.4.3. Projektovanje sistema..... | 34 |
| 2.4.4. Implementacija..... | 36 |
| 2.4.5. .NET platforma..... | 37 |
| 3. TESTIRANJE PROGRAMA..... | 38 |
| 3.1. Testiranje softvera..... | 38 |
| 3.2. Vrste softverskog testiranja..... | 41 |
| 4. ODRŽAVANJE SOFTVERA..... | 42 |
| 4.1. Održavanje (engl. Maintenance)..... | 43 |
| 4.2. Izveštavanje (engl. Recordkeeping)..... | 45 |
| 4.3. Vrednovanje održavanja..... | 46 |
| 4.4. Podmlađivanje softvera..... | 46 |
| Zaključak..... | 48 |
| 5. Prilozi..... | 49 |
| 5.1. Popis slika..... | 49 |
| Literatura..... | 50 |