

## S A D R Ž A J:

<b>UVOD.....</b>	<b>3</b>
<b>1. ŽIVOTNI CIKLUS RAZVOJA SOFTVERA.....</b>	<b>4</b>
1.1. Modeli razvoja softvera.....	5
1.1.1. Model vodopada .....	5
1.1.2. V model .....	6
1.1.3. Spiralni model razvoja softvera .....	7
1.1.4. Model evolucionog prototipa.....	9
1.1.5. Scrum model.....	10
1.1.6. Adaptivni model razvoja softvera.....	12
1.1.7. Jedinstveni proces razvoja softvera .....	13
1.1.8. Larmanova metodologija razvoja softvera .....	15
1.1.9. Model ekstremnog programiranja (XP).....	16
1.2. Aktivnosti životnog ciklusa razvoja softvera .....	18
1.3. Primjer ciklusa finansijskog poslovanja .....	19
1.3.1. UML – Unified Modeling Language .....	19
<b>2. MODEL FINANSIJSKOG POSLOVANJA PRIMJENOM CRYSTAL REPORTS .....</b>	<b>24</b>
2.1. ODBC ( Open Source Database Connectivity ) .....	25
2.2. Kreiranje izvještaja Crystal Reports .....	26
2.3. Izbor baze podataka .....	26
<b>3. C# (C SHARP) .....</b>	<b>43</b>
3.1. .NET Framework .....	43
3.2. Izgled Visual Studioa .NET 2008.....	43
3.3. Zadatak projekta .....	44
3.3.1. Autentifikacija .....	45
3.3.2. Unos,izmjena,brisanje i pregled podataka šifarnika .....	47
3.3.3. Unos,izmjena,brisanje i pregled podataka finansijskog .....	52
3.3.4. Prikaz(eksport) i štampa evidencije (MS Excel) .....	59
<b>4. ZAKLJUČAK .....</b>	<b>61</b>
<b>5. LITERATURA: .....</b>	<b>62</b>