

S A D R Ž A J

0. UVOD	3
1. INFORMATIČKA REVOLUCIJA.....	4
1.2. Primjena računara u obrazovnoj ustanovi.....	5
2. RAČUNARI U SAVREMENOJ NASTAVI	6
2.1. Stvaralačko učenje pomoću računara	7
3. NASTAVA INFORMATIKE	8
3.1. Okruženje za izvođenje nastave informatike	8
3.2. Principi nastave informatike.....	10
3.3. Cilj nastave informatike.....	10
3.4. Zadaci nastave informatike.....	11
3.5. Program nastave iz predmeta osnovi informatike za 6. razred osnovne škole:	11
3.6. Osnovni sadržaji koje učenik treba da savlada:	12
3.7. Očekivani ishodi znanja.....	13
4. O OBRAZOVNOM RAČUNARSKOM SOFTVERU	14
4.1. Metodologija projektovanja ORS-a.....	18
4.2. Izbor sadržaja koji će se realizovati na računaru.....	19
4.3. Prikupljanje potrebne literature i materijala u pisanom i elektronskom obliku	19
4.4. Obrada materijala i dizaj priprema za programiranje.....	20
4.5. Provjera ORS-a (testiranje).....	23
4.6. Ispravka ukoliko su otkriveni neki nedostaci prilikom testiranja	24
4.7. Izrada programske dokumentacije (kataloga programa)	24
4.8. Faza evaulacije ORS-a	24
4.9. Analiza ankete o motivisanosti učenika.....	25
5. KATALOG PROGRAMA	27
(UPUTSTVO ZA KORIŠTENJE ISPITANIKU, UČENIKU).....	27
5.1. Softverski i hardverski zahtijevi ORS-a	27
5.2. Instalacija i deinstalacija softvera.....	27
5.3. Opis sadržaja ORS-a.....	27
5.4. Glavne teme obrazovnog softvera su:	28
5.5. Uvod u informatiku	32
5.6. ARHITEKTURA RAČUNARA.....	33
5.7. Šta se nalazi u kućištu računara.....	34
5.8. Uređaji za čuvanje podataka.....	36
5.9. Ulazni računarski uređaji.....	38
5.10. Obrada teksta niži nivo	39
5.11. Operativni sistem	42
6. Katalog programa	42
(uputstvo za korištenje ispitivaču, nastavniku)	42
7. Zaključak	46
8. Literatura	47