

S A D R Ź A J

0. UVOD	3
1. INFORMATIČKA REVOLUCIJA.....	4
1.2. <i>Primjena računara u obrazovnoj ustanovi</i>	5
2. RAČUNARI U SAVREMENOJ NASTAVI	6
2.1. <i>Stvaralačko učenje pomoću računara</i>	7
3. NASTAVA INFORMATIKE	8
3.1. <i>Okruženje za izvođenje nastave informatike</i>	8
3.2. <i>Principi nastave informatike</i>	10
3.3. <i>Cilj nastave informatike</i>	10
3.4. <i>Zadaci nastave informatike</i>	11
3.5. <i>Program nastave iz predmeta osnovi informatike za 6. razred osnovne škole:</i>	11
3.6. <i>Osnovni sadržaji koje učenik treba da savlada:</i>	12
3.7. <i>Očekivani ishodi znanja</i>	13
4. O OBRAZOVNOM RAČUNARSKOM SOFTVERU	14
4.1. <i>Metodologija projektovanja ORS-a</i>	18
4.2. <i>Izbor sadržaja koji će se realizovati na računaru</i>	19
4.3. <i>Prikupljanje potrebne literature i materijala u pisanom i elektronskom obliku</i>	19
4.4. <i>Obrada materijala i dizaj priprema za programiranje</i>	20
4.5. <i>Provjera ORS-a (testiranje)</i>	23
4.6. <i>Ispravka ukoliko su otkriveni neki nedostaci prilikom testiranja</i>	24
4.7. <i>Izrada programske dokumentacije (kataloga programa)</i>	24
4.8. <i>Faza evaulacije ORS-a</i>	24
4.9. <i>Analiza ankete o motivisanosti učenika</i>	25
5. KATALOG PROGRAMA.....	27
(UPUTSTVO ZA KORIŠTENJE ISPITANIKU, UČENIKU).....	27
5.1. <i>Softverski i hardverski zahtjevi ORS-a</i>	27
5.2. <i>Instalacija i deinstalacija softvera</i>	27
5.3. <i>Opis sadržaja ORS-a</i>	27
5.4. <i>Glavne teme obrazovnog softvera su:</i>	28
5.5. <i>Uvod u informatiku</i>	32
5.6. <i>ARHITEKTURA RAČUNARA</i>	33
5.7. <i>Šta se nalazi u kućištu računara</i>	34
5.8. <i>Uređaji za čuvanje podataka</i>	36
5.9. <i>Ulazni računarski uređaji</i>	38
5.10. <i>Obrada teksta niži nivo</i>	39
5.11. <i>Operativni sistem</i>	42
6. Katalog programa.....	42
(uputstvo za korištenje ispitivaču, nastavniku)	42
7. Zaključak.....	46
8. Literatura	47