

S A D R Ź A J

U V O D	2
1. PODJELA MULTIMEDIJALNIH ELEMENATA	3
1.1. TEKST	3
1.2. ZVUK.....	4
1.3. GRAFIKA	6
1.3.1. Osnovne vrste grafike na računarima	7
1.3.2. Važniji formati datoteka za pohranu vektorske grafike	8
1.3.3. Formati grafičkih datoteka	9
1.3.4. Važniji formati datoteka za pohranu rasterske grafike.....	9
1.4. VIDEO	10
1.4.1. Način kodiranja videa.....	13
1.5. ANIMACIJA	14
2. ALATI ZA IZRADU MULTIMEDIJALNIH ELEMENATA	15
2.1. ALATI ZA CRTANJE I OBRADIVANJE GRAFIKE	15
2.2. ALATI ZA OBRADU ZVUKA.....	17
2.3. ALATI ZA OBRADU VIDEO	17
2.4. ALATI ZA IZRADU ANIMACIJA	18
2.5. ALATI ZA 3D MODELIRANJE.....	18
3. PROCES IZVEDBE MATERIJALA ZA WWW	19
3.1. PRIPREMA MATERIJALA.....	19
3.2. OBRADA MATERIJALA	20
3.2.1. OBRADA SLIKE.....	20
3.2.2. OBRADA ZVUKA	20
3.2.3. OBRADA VIDEO ZAPISA.....	23
3.2.4. IZRADA ANIMACIJE U FLASHU	25
3.2.5. IZRADA VIDEO SPOTA.....	32
3.3. KOMPRESIJA MATERIJALA	34
3.3.1. Kompresija videa.....	34
3.3.2. Kompresija zvuka.....	35
3.4. OPTIMIZACIJA MATERIJALA	37
3.4.1. Optimizacija grafičkih elemenata za Web	37
3.4.2. Optimizacija audio materijala za web	37
3.4.3. Optimizacija video materijala za web	38
4. ZAŠTITA WEB MATERIJALA	39
5. VIDEO I AUDIO STREAMING	40
6. SIMULACIJE.....	40
7. SPAJANJE I TRANSFER FTP-om	41
8. SPISAK SKRAĆENICA/AKRONIMA I POJMOVA	42
9. ZAKLJUČAK	48
10. LITERATURA.....	50