

UVOD

Računari nalaze korisnu primjenu u obrazovanju, koristi se kao univerzalno sredstvo i na taj način doprinosi boljoj nastavi. Računar se koristi za brže i lakše sticanje znanja ali i za provjeru stečenog znanja.

Ovaj specijalistički rad zamišljen je kao skripta koja će se koristiti za realizaciju dijela Nastavnog plana i programa iz predmeta računari i programiranje, trećeg razreda srednje škole za zanimanje mašinski tehničar. Nastavnim planom i programom izučava se programiranje u C jeziku. Treba uzeti u obzir da su se učenici već susreli sa programiranjem izučavajući Qbasic u drugom razredu.

Najbitnije je shvatiti kako računar radi sa brojevima i tekstom, te kako se koriste osnovne naredbe u rješavanju jednostavnijih zadataka. Namjera mi nije bila da koristim teške i komplikovane zadatke, već jednostavne primjere sa puno komentara koje je lako shvatiti. U početku je opisan svaki red zadatka i svaka komanda, a kako se napreduje komentara je sve manje, a zadaci su obogaćeni novim komandama.

Jedini način da se nauči jedan od programskih jezika je da se pišu i izvršavaju programi u njemu. Važno je shvatiti da je učenje programskog jezika dugotrajan proces, a ova skripta je samo početak.

Na kraju skripte nalazi se par zadataka koji su usko vezani za mašinsku struku, a odnose se na proračune greda i mašinskih elemenata. Zadaci prate program rada iz drugih stručnih predmeta, tako da učenici imaju priliku u isto vrijeme rješavati zadatke na tradicionalan način i pomoću računara.