

## SADRŽAJ

<b>UVOD .....</b>	<b>3</b>
<b>1. PROGRAMSKI JEZICI .....</b>	<b>4</b>
1.1. VJEŠTAČKI JEZICI .....	4
1.2. PROGRAMSKI JEZIK .....	4
1.3. GOVOR MAŠINE .....	4
1.4. ASEMBLERSKI JEZIK .....	4
1.5. VIŠI PROGRAMSKI JEZICI .....	5
<b>2. ZADATAK PROGRAMIRANJA .....</b>	<b>6</b>
2.1. UTVRĐIVANJE ZAHTIJEVA .....	6
2.2. PROJEKTOVANJE PROGRAMA .....	6
2.3. PISANJE PROGRAMA .....	6
2.4. PROVJERA PROGRAMA .....	7
2.5. ZAVRŠNO UOBLIČAVANJE PROGRAMA .....	7
<b>3. PROGRAMSKI JEZIK C .....</b>	<b>8</b>
3.1. OSNOVNI POJMOVI O JEZIKU .....	8
3.2. OBRADA PROGRAMA NA JEZIKU C .....	8
3.3. TIPOVI PODATAKA .....	9
3.4. OPERATORI U C - u: .....	10
3.5. KOMENTARI .....	11
3.6. FUNKCIJA scanf() .....	11
3.7. FUNKCIJA printf() .....	11
<b>4. ZADACI .....</b>	<b>12</b>
4.1. printf() i scanf() .....	12
4.1.1. SPECIJALNE ZNAKOVNE KONSTANTE: .....	14
4.1.2. KONVERZIONI KARAKTERI: .....	16
4.2. Naredbe .....	22
4.2.1. If - else naredba grananja .....	23
4.2.2. Naredba switch .....	32
4.2.3. Naredba for .....	35
4.2.4. Naredba while .....	41
4.2.5. Naredba do – while .....	41
4.2.4. Naredba while .....	42
4.2.5. Naredba do – while .....	42
<b>5. ZADACI IZ MAŠINSTVA .....</b>	<b>45</b>
<b>6. ZAKLJUČAK .....</b>	<b>51</b>
<b>7. LITERATURA .....</b>	<b>52</b>