

<b>Deo I</b>	<b>Korišćenje Visual Basic 6</b>	<b>7</b>
<b>1</b>	<b>Početak sa Visual Basic 6</b>	<b>9</b>
	Visual Basic: brz način za Windows razvoj	10
	Unapređenje tehnologije za programere	11
	Razumevanje prednosti Visual Basica	13
	Dobijanje pomoći	14
	Kratak pregled Visual Basic razvoja	15
	Dizajniranje i izgradnja korisničkog interfejsa	16
	Pisanje koda koji odgovara na događaje	18
	Kreiranje i pozivanje drugih procedura po potrebi	20
	Testiranje i otklanjanje grešaka	21
	Konvertovanje u izvršnu verziju	22
	Priprema seta fajlova za distribuciju	23
	Kreiranje Vašeg prvog Visual Basic programa	23
	Jednostavan projekat	24
	Kreiranje projekta	24
	Dodavanje kontrola formi	26
	Podešavanje svojstava kontrole	27
	Pisanje koda koji odgovara na događaje	28
	Testiranje i otklanjanje grešaka u primerima aplikacija	29
	Konvertovanje primera aplikacije u izvršnu verziju	30
	Zaključak	32
<b>2</b>	<b>Razumevanje Visual Basic projekata</b>	<b>33</b>
	Korišćenje različitih tipova projekta	34
	Izbor projekta	35
	Razumevanje različitih komponenti projekta	37
	Razumevanje prozora Project Explorera	39
	Rad sa više projekata	40
	Podešavanje opcija projekta	41
	Korišćenje strane General	41
	Korišćenje strane make	41
	Korišćenje strane Compile	43
	Zaključak	43
<b>3</b>	<b>Osnove Visual Basic koda</b>	<b>45</b>
	Razumevanje Visual Basic procedura	46
	Razumevanje podrutina	47
	Razumevanje funkcija	48
	Razumevanje komentara	48
	Korišćenje Visual Basic editora	49
	Otvaranje prozora koda	52
	Razumevanje svojstava prozora koda	54
	Korišćenje prečica sa tastature i miša u prozoru editora	57

	Razumevanje opcija editora .....	62
	Kontrolisanje toka programa .....	65
	Korišćenje uslovnog grananja .....	65
	Petlje .....	72
	Korišćenje direktiva kompajlera .....	77
	Zaključak .....	80
<b>4</b>	<b>Korišćenje Visual Basic promenljivih</b> .....	<b>81</b>
	Pogled na primer .....	82
	Razumevanje Visual Basic tipova podataka .....	84
	Byte .....	85
	Integer .....	87
	Long .....	87
	Single .....	87
	Double .....	88
	Currency .....	88
	Boolean .....	88
	Date .....	89
	String .....	90
	Object .....	91
	Variant .....	93
	Deklaracija promenljivih .....	93
	Davanje imena promenljivam .....	96
	Forsiranje eksplicitne deklaracije .....	96
	Korišćenje konvencije naziva .....	97
	Razumevanje oblasti delovanja i veka trajanja promenljive .....	98
	Ispitivanje oblasti delovanja .....	98
	Određivanje veka trajanja promenljive .....	99
	Konvertovanje tipova podataka .....	101
	Rad sa nizovima .....	103
	Deklaracija nizova .....	103
	Ograničenja niza .....	104
	Razumevanje variant tipa podataka .....	105
	Zahtevi za skladištenje variant tipa podataka .....	106
	Specijalne vrednosti variant promenljivih .....	109
	Prosleđivanje promenljivih procedurama .....	110
	Opcioni argumenti .....	112
	Korišćenje imenovanih argumenata .....	113
	Korišćenje konstanti .....	114
	Korisnički definisani tipovi podataka .....	115
	Zaključak .....	116
<b>5</b>	<b>Dizajniranje korisničkog interfejsa</b> .....	<b>117</b>
	Razumevanje Visual Basic forme .....	118
	Dobijanje Windows izgleda i osećaja .....	118

Kreiranje Vaše prve forme . . . . .	119
Dodavanje novih formi . . . . .	121
Razumevanje svojstava forme . . . . .	122
Svojstva pojavljivanja formi . . . . .	123
BorderStyle . . . . .	123
Name . . . . .	125
Caption . . . . .	125
Icon . . . . .	126
Picture . . . . .	126
BackColor . . . . .	127
Svojstva fonta . . . . .	128
Svojstva kontrola forme . . . . .	129
ControlBox . . . . .	129
Minbutton i Maxbutton . . . . .	130
Veličina forme i svojstva pozicioniranja . . . . .	130
StartupPosition . . . . .	130
Left, Top, Height i Width . . . . .	131
Movable . . . . .	131
WindowState . . . . .	132
ShowInTaskbar . . . . .	132
Još neka svojstva forme . . . . .	132
Druga svojstva forme . . . . .	132
Tag . . . . .	133
ScaleMode, ScaleTop, ScaleLeft, ScaleWidth, ScaleHeight . . . . .	133
Pozivanje svojstava forme . . . . .	134
Podешavanje svojstava u kodu . . . . .	135
Postavljanje forme, pomoću metoda . . . . .	136
Move . . . . .	136
ZOrder . . . . .	136
Korišćenje metoda crtanja na formi . . . . .	136
Circle . . . . .	137
Line . . . . .	138
PSet . . . . .	138
Point . . . . .	139
Cls . . . . .	139
Refresh . . . . .	139
Textwidth i Textheight . . . . .	140
SetFocus . . . . .	140
Prikazivanje i skrivanje formi . . . . .	141
Učitavanje formi . . . . .	142
Brisanje formi iz memorije . . . . .	142
Razumevanje događaja forme . . . . .	144
Događaji održavanja formi . . . . .	144

	Initialize	144
	Load	144
	Activate, Deactivate	145
	QueryUnload, Unload	145
	Terminate	145
	Događaji operacija forme	145
	GotFocus, LostFocus	145
	Paint	146
	Resize	146
	Događaji miša	146
	Click, DblClick	147
	MouseDown, MouseUp	147
	MouseMove	149
	Događaji tastature	149
	KeyDown, KeyUp	149
	KeyPress	150
	Najbolje iskorišćenje ugrađenih okvira za dijalog	151
	Okvir poruke	151
	Korišćenje InputBox funkcije	154
	Razumevanje MDI aplikacija	155
	Kreiranje MDI "roditeljske" forme	156
	Pretvaranje formi u MDI "dečje" forme	156
	Ponašanje MDI "dečjih" formi	156
	Pravljenje startnih MDI "roditeljskih" formi	157
	Kreiranje višestrukih instanci formi	157
	Rezime o formama	158
	Zaključak	159
<b>6</b>	<b>Postavljanje formi za rad sa kontrolama</b>	<b>161</b>
	Upoznavanje kutije alata	162
	Upoznavanje Visual Basic alata	163
	Podešavanje kutije alata	164
	Dodavanje kontrola formama	164
	Korišćenje mreže za poravnanje	165
	Selektovanje više kontrola odjednom	166
	Funkcije izgleda forme	166
	Svojstva kontrole	166
	Prikazivanje jednostavnog teksta	167
	Prikazivanje dugmeta	168
	Prikazivanje liste	169
	Prikazivanje padajuće liste izbora	171
	Prikazivanje kutije izbora	172
	Pružanje opcija koje se uzajamno isključuju	173
	Korišćenje kontrole okvira (frame)	174

Unos teksta	174
Crtanje oblika i prikazivanje slika	175
Izbor fajlova, boja, fontova i pomoći	175
Generisanje vremenskih događaja	177
OLE Container kontrola	178
Grid i Spreadsheet kontrole	179
Kreiranje prikaza sa karticama	180
Druge kontrole	181
Imenovanje kontrola	181
Kopiranje kontrola	182
Nizovi kontrola	183
Pozivanje kontrola	184
Prosleđivanje kontrola kao argumenta	185
Određivanje tipa kontrole	185
Korišćenje kolekcije kontrola	186
Fokus kontrole	187
Podešavanje redosleda tabulatora	187
Povezivanje kontrola	188
Odvlačenje i ispuštanje	188
Rukovanje događajima tastature	189
Rukovanje događajima miša	190
Zaključak	190
<b>7 Ovladavanje menijima i paletama alata</b>	<b>191</b>
Razumevanje menija	192
Korišćenje Menu Editor-a	193
Oblasti menija	194
Primenjivanje konvencije menija	195
Korišćenje elipsi	196
Omogućavanje navigacije pomoću tastature	196
Korišćenje tastera prečica	197
Korišćenje padajućih menija	197
Konfigurisanje menija u toku izvršavanja	198
Razumevanje palete alata	198
Pronalaženje savršene ikone	199
Dodavanje palete alata Vašim aplikacijama	200
Podešavanje palete alata	202
Uklanjanje dugmadi	202
Promena ToolTipa	202
Promena ikone	202
Dodavanje dugmeta	204
Pomeranje dugmeta	204
Kreiranje dugmadi u stilu prekidača	204
Kreiranje dugmadi u stilu opcija	204

	Dodavanje naziva dugmadima	204
	Konfigurisanje palete alata u toku izvršavanja	205
	Rukovanje događajima palete alata	205
	Pokretanje demo programa sa menijem i paletom alata	206
	Zaključak	206
<b>8</b>	<b>Korišćenje Visual Basic alata za ispravljanje grešaka</b>	<b>207</b>
	Pronalaženje grešaka	208
	Identifikovanje sintakasnih grešaka	209
	Identifikacija logičkih grešaka	211
	Rad sa greškama u toku izvršavanja	211
	Izbegavanje grešaka	212
	Korišćenje opcija modula	213
	Tradicionalne tehnike otklanjanja grešaka	215
	Korišćenje MsgBox naredbe	215
	Korišćenje Debug.Print naredbe	218
	Korišćenje Visual Basic alata za otklanjanje grešaka	219
	Korišćenje Debug palete alata	220
	Zaustavljanje izvršenja, pomoću tačaka prekida	220
	Kretanje kroz kod	223
	Kontrolisanje toka programa	225
	Upoznavanje prozora za otklanjanje grešaka	226
	Zaključak	233
<b>9</b>	<b>Rukovanje greškama koje nastaju u toku izvršavanja</b>	<b>235</b>
	Prepoznavanje grešaka koje nastaju u toku izvršavanja	236
	Hvatanje grešaka u Visual Basic aplikacijama	237
	Hvatanje greške	238
	Rukovanje greškom	239
	Preusmeravanje toka programa	240
	Korišćenje Err objekta	240
	Korišćenje Err.Description svojstva	240
	Korišćenje Err.Number svojstva	240
	Prikazivanje korisnih informacija	241
	Poznavanje greške koju treba uhvatiti	243
	Korišćenje Resume naredbe	243
	Resume Label	244
	Resume Next	244
	Resume	245
	Korišćenje On Error Goto 0	246
	Rukovanje greškama na lokalnom nivou	247
	Zapisivanje grešaka	249
	Zaključak	250

<b>Deo II</b>	<b>Objektno orjentisano programiranje</b>	<b>251</b>
10	<b>Kreiranje objekata i klasa</b>	253
	Razumevanje prednosti objektno orjentisanog razvoja . . . . .	254
	Razumevanje komponentnog objektnog modela (COM) . . . . .	255
	Upoznavanje objekata . . . . .	256
	Ispitivanje objekata . . . . .	256
	Korišćenje objekata u aplikacijama . . . . .	257
	Razumevanje klasa . . . . .	257
	Kreiranje jednostavne klase . . . . .	258
	Početak modula klase . . . . .	260
	Dodavanje svojstava klasi . . . . .	260
	Kreiranje metoda klase . . . . .	262
	Korišćenje modula klase . . . . .	263
	Korišćenje procedure svojstava . . . . .	265
	Razumevanje tipova procedura svojstava . . . . .	267
	Zaštita procedura svojstava . . . . .	269
	Zaključak . . . . .	270
11	<b>Napredni koncepti klasa</b>	271
	Razumevanje inicijalizacije i prekidanja . . . . .	272
	Pogled na <code>Class_initialize</code> događaj . . . . .	273
	Korišćenje <code>Class_Terminate</code> . . . . .	273
	Testiranje, u potrazi za postojećim objektom klase . . . . .	275
	Kreiranje specijalnih tipova svojstava . . . . .	275
	Kreiranje svojstva samo za čitanje . . . . .	275
	Podešavanje svojstva samo za pisanje . . . . .	276
	Podešavanje podrazumevane vrednosti, ili metoda . . . . .	277
	Unapređenje jednostavne klase . . . . .	278
	Pogled na <code>Class_initialize</code> proceduru . . . . .	279
	Dodavanje jednostavnih procedura svojstava . . . . .	279
	Dodavanje <code>Color</code> procedure svojstava . . . . .	280
	Dodavanje <code>Year</code> procedure svojstava . . . . .	281
	Dodavanje jednostavnih metoda na <code>clsCar2</code> . . . . .	282
	Unapređenje metoda <code>Decelerate</code> . . . . .	282
	Unapređivanje metoda <code>Acelerate</code> . . . . .	283
	Korišćenje Enhanced Klase objekta . . . . .	284
	Popunjavanje forme podacima . . . . .	284
	Kreiranje i uništavanje objekta <code>Car</code> . . . . .	285
	Podešavanje boje <code>Car</code> objekta . . . . .	286
	Postavljanje kutije izbora <code>Clean</code> samo za čitanje . . . . .	286
	Korišćenje <code>Object Browsera</code> . . . . .	287
	Razumevanje kolekcija . . . . .	288
	Zaključak . . . . .	289

12	<b>Rad sa objektima i kolekcijama</b>	<b>291</b>
	Korišćenje kolekcija	292
	Ispitivanje ugrađenih Visual Basic kolekcija	293
	Pogled na kolekciju formi	293
	Uranjanje u Forms kolekciju	293
	Manipulacija kolekcijama formi	295
	Razumevanje kolekcije kontrola	297
	Pregled drugih ugrađenih kolekcija	299
	Korišćenje Collection objekta	300
	Kreiranje kolekcije	301
	Dodavanje objekata kolekciji	302
	Brojanje stavki u kolekciji	304
	Povratak objekata iz kolekcije	305
	Uklanjanje stavki iz kolekcije	306
	Uništavanje kolekcije	308
	Optimizacija pozivanja objekata	308
	Izgrađivanje posebnih kolekcija	309
	Razumevanje svojevoljnih objekata	309
	Učaurjenje funkcionalnosti	311
	Kreiranje posebne kolekcije	312
	Početak kolekcije klase	312
	Dodavanje metoda Item	313
	Programiranje metoda Add	314
	Primenjivanje metoda Remove	315
	Primenjivanje metoda Paint	315
	Programiranje svojstva BlueCount	316
	Rezime o kolekcijama klasa	317
	Zaključak	319
<b>Deo III</b>	<b>Kreiranje štampanog izlaza</b>	<b>321</b>
13	<b>Korišćenje objekta Printer</b>	<b>323</b>
	Štampanje informacija	324
	Praćenje jednostavne rutine štampanja	325
	Korišćenje metoda printer objekta	326
	Kontrolisanje štampača	329
	Korišćenje printer kolekcije	331
	Zaključak	331
14	<b>Korišćenje Crystal Reportsa</b>	<b>333</b>
	Objašnjenje Crystal Reportsa	334
	Kratak pregled	335
	Korišćenje prozora Design	336
	Korišćenje prozora Preview	338

	Rad sa Crystal Reports čarobnjacima . . . . .	339
	Dodavanje formula u izveštaj . . . . .	340
	Izbor potrebnog zapisa . . . . .	341
	Kreiranje izveštaja . . . . .	342
	Početak procesa dizajna . . . . .	342
	Izbor polja za izveštaj . . . . .	344
	Korišćenje Crystal Reports Custom kontrole . . . . .	349
	Izbor izveštaja koji će se pokrenuti . . . . .	351
	Promena opcionih svojstava . . . . .	352
	Aktiviranje kontrole . . . . .	352
	Promena svojstava u toku izvršavanja . . . . .	353
	Kreiranje interfejsa za izbor izveštaja . . . . .	354
	Zaključak . . . . .	354

## Deo IV

### **Pristup podacima 355**

15	<b>Čitanje i pisanje u tekstualnim fajlovima</b>	<b>357</b>
	Razumevanje tekstualnih fajlova . . . . .	358
	Prebacivanje podataka . . . . .	359
	Pregled terminologije baza podataka . . . . .	360
	Pogled na tekstualne formate fajlova . . . . .	361
	Razumevanje metoda pristupa podacima . . . . .	363
	Sekvencijalni pristup fajlu . . . . .	363
	Nasumičan pristup fajlu . . . . .	364
	Binarni pristup fajlu . . . . .	365
	Otvaranje tekstualnih fajlova . . . . .	366
	Čitanje tekstualnih fajlova fiksne širine . . . . .	368
	Čitanje razgraničenih tekstualnih fajlova . . . . .	370
	Pogled na složenije primere . . . . .	372
	Čitanje složenih fajlova fiksne širine . . . . .	372
	Čitanje složenih razgraničenih fajlova . . . . .	375
	Bliži pogled na komande za rad sa fajlovima . . . . .	379
	Open . . . . .	379
	Line Input . . . . .	379
	Input . . . . .	379
	Kreiranje tekstualnih fajlova . . . . .	382
	Upis podataka fiksne širine u fajl . . . . .	382
	Kreiranje razgraničenih tekstualnih fajlova . . . . .	387
	Razumevanje Visual Basic funkcija za rad sa stringovima . . . . .	388
	Pogled na ostale operacije sa fajlovima . . . . .	389
	Brisanje fajlova . . . . .	389
	Pregled sadržaja fascikle . . . . .	390
	Otkrivanje kraja fajla . . . . .	391
	Kopiranje fajla . . . . .	391

	Određivanje vremena kreiranja fajla	392
	Određivanje veličine zatvorenog fajla	392
	Određivanje veličine otvorenog fajlas	392
	Dobijanje atributa fajla	393
	Postavljanje atributa fajla	394
	Zaključak	394
<b>16</b>	<b>Ovladavanje Visual Basic Data kontrolom</b>	<b>397</b>
	Predstavljanje data kontrole	398
	Korišćenje Data kontrole	399
	Razumevanje svojstava data kontrole	400
	Poznavanje tekućeg zapisa	401
	Korišćenje kontrola, povezanih sa podacima	402
	Manipulacija data kontrolom u toku izvršavanja	404
	Programirani pristup korišćenjem događaja	404
	Navigacija data kontrolom u kodu	407
	Zaključak	413
<b>17</b>	<b>Kreiranje upitnika u Visual Basicu</b>	<b>415</b>
	Definisanje SQL	416
	Korišćenje SELECT naredbe	417
	Pristup većem broju tabela	419
	Dodavanje sračunatih polja	420
	Definisanje kriterijuma filtera	422
	Spajanje podataka	423
	Grupisanje podataka	425
	Korišćenje SQL naredbi sa Data kontrolom	426
	Testiranje SQL-a	426
	Zaključak	427
<b>18</b>	<b>Ovladavanje Jet DAO</b>	<b>429</b>
	Kako je nastao Jet	430
	Šta Jet radi?	431
	Jet tabele	432
	Jet skladištenje	432
	Jet indeksi	432
	Jet relacije	433
	Jet upitnici	433
	Korišćenje Jeta u svetu aplikacija baza podataka	434
	Razumevanje relacionih baza podataka	434
	Razumevanje normalizacije	436
	Razumevanje DDL i DML	437
	Razumevanje DAO kolekcija, klasa i objekata	438
	Početak sa Jet i DAO	439
	Promena strukture podataka	442

	Kreiranje aplikacije	444
	Pokretanje aplikacije	448
	Dodavanje zapisa	450
	Snimanje zapisa	451
	Rad sa SQL-om	452
	Rad sa Data Bound kontrolom	454
	Prikazivanje povezanih zapisa, pomoću Data Grida	455
	Zaključak	458
<b>19</b>	<b>Korišćenje naprednog metoda za pristup podacima</b>	<b>459</b>
	Razumevanje OLE DB	460
	Nezavisno kreirani objekti	460
	Različiti tipovi kursora	461
	Korišćenje ADO biblioteke	461
	Pogled na ADO model objekta	462
	Uspostavljanje ADO konekcija	463
	Korišćenje BeginTrans, CommitTrans i RollbackTrans	467
	Korišćenje Error objekta	470
	Razumevanje osnova ADO Recordset objekta	471
	Kreiranje seta zapisa	471
	Dodavanje novog zapisa	473
	Kreiranje privremenih tabela	475
	Pristup parametarskim upitnicima i procedurama skladištenja	479
	Korišćenje objekta Parameter	482
	Izvršavanje skladištenih procedura vođenih parametrima	484
	Višestruki set rezultata skladištenih procedura	486
	Zaključak	488
<b>Deo V</b>	<b>Integracija sa ostalim aplikacijama</b>	<b>489</b>
<b>20</b>	<b>Integracija sa Microsoft Office 97</b>	<b>491</b>
	Razumevanje ActiveX	492
	Razumevanje koncepta automatizacije	494
	Pogled na kratak primer	495
	Pozivanje automatskog servera	496
	Razumevanje modela objekta	497
	Integracija sa Wordom 97	498
	Otvaranje dokumenta u Wordu 97	499
	Učenje korišćenja Word komandi	500
	Prikazivanje Word dokumenta u pregledu za štampu	503
	Kreiranje novog Word dokumenta	505
	Snimanje Word dokumenta	505

	Korišćenje automatizacije u Visual Basic projektima	506
	Zaključak	507
<b>21</b>	<b>Integracija sa Microsoft Outlookom 97</b>	<b>509</b>
	Razumevanje Outlook modela objekta	510
	Kontrolisanje Outlooka	513
	Razumevanje Outlook fascikli	515
	Kreiranje instanci Outlooka	516
	Prikazivanje Outlooka	517
	Kreiranje elektronske poruke u Outlooku	518
	Pridodavanje objekta elektronskoj poruci	521
	Slanje poruke	522
	Zatvaranje Outlooka	522
	Kreiranje Outlook predmeta	523
	Pogled na opšta svojstva	523
	Kreiranje Outlook stavki za kontakt	526
	Dodavanje stavki za sastanke	529
	Kreiranje Outlook stavki za zabeleške	531
	Kreiranje žurnalskih ulaza	533
	Kreiranje Outlook stavki za poslove	535
	Zaključak	538
<b>Deo VI</b>	<b>Razvoj Interneta</b>	<b>539</b>
<b>22</b>	<b>Integracija sa Internet Explorerom</b>	<b>541</b>
	Korišćenje automatizacije Internet Explorerom	542
	Pozivanje Internet Explorer automatskog servera	542
	Pozivanje Internet Explorer automatskog objekta	543
	Skrivanje i prikazivanje Internet Explorera	543
	Zatvaranje Internet Explorera	544
	Prikazivanje određene strane, ili dokumenta, korišćenjem Navigate metoda	544
	Navigacija kroz listu istorije	548
	Prikazivanje naslovne strane (Home Page), ili strane pretraživanja (Search Page) korisnika	548
	Korišćenje svojstava Internet Explorer objekta	549
	Korišćenje WebBrowser kontrole	552
	Razumevanje WebBrowser događaja	555
	BeforeNavigate2 događaj	556
	CommandStateChange događaj	556
	DownloadBegin događaj	557
	DownloadComplete događaj	558
	NavigateComplete2 događaj	558
	NewWindow2 događaj	558

	ProgressChange događaj .....	558
	TitleChange događaj .....	559
	Zaključak .....	561
<b>23</b>	<b>Web razvoj sa Visual Basic 6</b> .....	<b>563</b>
	Razumevanje skriptovanja, nasuprot komponentama .....	564
	Razumevanje razlike između ActiveX kontrole i Visual Basic dokumenta .....	565
	Kreiranje ActiveX kontrole za Web .....	565
	Kreiranje nove kontrole .....	565
	Dodavanje koda iza forme .....	567
	Dodavanje svojstava i metoda Vašoj web kontroli .....	568
	Menjanje funkcionalnosti koda .....	570
	Upošljavanje Vaše web kontrole .....	572
	Kompajliranje Vaše kontrole .....	573
	Kreiranje instalacije za Vašu kontrolu .....	573
	Testiranje Vaše kontrole na web strani .....	576
	Omogućavanje kontrole kroz Skript .....	576
	Interakcija sa Vašom kontrolom na web strani .....	579
	Zaključak .....	580
<b>24</b>	<b>Kreiranje Intranet aplikacija</b> .....	<b>581</b>
	Poređenje skriptovanja na strani klijenta i servera .....	582
	Razumevanje skriptovanja na strani klijenta .....	583
	Korišćenje ASP na Microsoft web serveru .....	584
	Kreiranje ASP stranice .....	584
	Kratak pogled na pristup bazama podataka sa ADO .....	585
	Kreiranje podrazumevanih ekrana aplikacije .....	586
	Listanje zapisa .....	588
	Dodavanje zapisa .....	589
	Editovanje postojećeg zapisa .....	593
	Brisanje postojećeg zapisa .....	597
	Zaključak .....	600
<b>Deo VII</b>	<b>Napredne teme</b> .....	<b>601</b>
<b>25</b>	<b>Savladavanje Windows API</b> .....	<b>603</b>
	Definisanje Windows API .....	604
	Razumevanje dinamičkog povezivanja .....	605
	Zašto koristiti Windows API? .....	606
	Pristup opštoj bazi koda .....	606
	Korišćenje testiranog i proverenog koda .....	607
	Dobijanje međuplatformske kompatibilnosti .....	607
	Ostvarivanje manjih aplikacija .....	607
	Korišćenje DLL dokumentacije .....	607

	Nalaženje dokumentacije .....	608
	Dešifrovanje dokumentacije .....	608
	Razumevanje API tipova podataka .....	608
	Prelaz sa Windowsa 3.1 na Win32 .....	612
	Iskorišćavanje razlika u arhitekturi .....	612
	Nalaženje novih mesta API funkcija .....	612
	Učenje novih imena API funkcija .....	613
	Očekivanje promena u API pozivima .....	614
	Korišćenje Windows API .....	614
	Razumevanje Declare naredbe .....	614
	Razumevanje Windows pokazivača .....	619
	Pogled na WinAPI.vbp .....	620
	Dobijanje informacija o aplikaciji .....	620
	GetWindowTextA .....	621
	SetWindowTextA .....	623
	GetParent .....	624
	GetCommandLineA .....	625
	GetClassNameA .....	626
	Dobijanje informacija o Windowsu .....	627
	GetWindowsDirectoryA .....	627
	GetSystemDirectoryA .....	628
	GetTempPath .....	629
	GetVersionExA .....	630
	GetUserNameA .....	632
	Dobijanje informacija o hardveru .....	633
	GetComputerNameA .....	634
	GetDriveTypeA .....	635
	GetDiskFreeSpace .....	636
	Dobijanje informacija o disk volumenu sa .....	
	GetVolumeInformationA .....	639
	Zaključak .....	641
<b>26</b>	<b>INI fajlovi i sistemski Registar</b> .....	<b>643</b>
	Razumevanje Registra .....	645
	Korišćenje Regedita .....	647
	Editovanje vrednosti Registra .....	649
	Dodavanje novih vrednosti Registra .....	650
	Programiranje Registra .....	652
	Korišćenje VBA poziva za programiranje Registra .....	652
	Korišćenje Windows API za programiranje Registra .....	659
	Manipulacija INI fajlovima .....	670
	WriteProfileString .....	671
	GetProfileString .....	673
	GetProfileInt .....	674

	WritePrivateProfileString .....	674
	GetPrivateProfileString .....	675
	GetPrivateProfileInt .....	677
	Zaključak .....	677
<b>27</b>	<b>Korišćenje čarobnjaka za pakovanje i razmeštanje</b>	<b>679</b>
	Korišćenje čarobnjaka za distribuciju .....	680
	Rad sa čarobnjakom .....	681
	Pokretanje čarobnjaka .....	682
	Razmeštanje paketa .....	686
	Flopi diskovi .....	687
	Fascikle .....	687
	WebPost .....	688
	Upravljanje skriptovima .....	689
	Testiranje instalacije .....	689
	Zaključak .....	689
<b>28</b>	<b>Profesionalni Visual Basic razvoj</b>	<b>691</b>
	Razumevanje onoga što čini profesionalnu aplikaciju .....	692
	Tipovi aplikacija .....	692
	Izbor prave aplikacije .....	693
	Praćenje životnog ciklusa projekta .....	693
	Performanse aplikacija .....	700
	Kreiranje pravog utiska .....	700
	Neka Windows sam radi .....	701
	Odvlačenje korisnikove pažnje .....	702
	Razumevanje komponenti aplikacije .....	702
	Dizajn programa .....	702
	Izveštaji .....	703
	Online Help .....	703
	Performanse .....	703
	Rukovanje greškama .....	703
	Štampana dokumentacija .....	703
	Dizajniranje dobrih formi .....	704
	Pravljenje korisnog prostora .....	706
	Konzistentnost i standardnost .....	706
	Korišćenje okvira za opis (About Box) .....	709
	Korišćenje sistemskog Registra .....	710
	Podrška korisnicima .....	711
	Posedovanje programa .....	714
	Zaštita imena aplikacije .....	714
	Autorsko pravo Vašeg rada .....	715
	Donošenje konačne odluke .....	715
	Zaključak .....	717

<b>Deo VIII</b>	<b>Dodaci</b>	<b>719</b>
<b>A</b>	<b>Rečnik</b>	<b>721</b>
<b>B</b>	<b>Reddick VBA konvencije naziva</b>	<b>731</b>
	Verzija 5.0	732
	Izmene, u odnosu na konvenciju	732
	Uvod u Mađarsku konvenciju	732
	Tags	733
	Tagovi promenljivih	733
	Konstrukcija imena svojstava	734
	Kolekcije tagova	735
	Konstante	735
	Stavke menija	735
	Kreiranje tipova podataka	736
	Numerički tipovi	736
	Tagovi klasa i korisnički definisanih tipova	736
	Polimorfizam	737
	Konstrukcija procedura	737
	Konstrukcija imena procedura	737
	Imenovanje parametara	738
	Imenovanje labela	738
	Prefiksi	738
	Prefiksi nizova objekata	738
	Prefiks indeksa	738
	Prefiks oblasti delovanja i veka trajanja	739
	Ostali prefiksi	739
	Sufiksi	740
	Imena fajlova	740
	Proširenja aplikacije, domaćina i komponente, u odnosu na konvenciju	741
	Access 97, objekti verzije 8.0	741
	DAO 3.5 objekti	742
	Visual Basic 5.0 objekti	746
	Objekti Microsoft opšte kontrole	747
	Ostale posebne kontrole i objekti	748
	Zaključak	749
	<b>Indeks</b>	<b>751</b>