

# SADRŽAJ

<b>1. KONCEPT INFORMACIONE TEHNOLOGIJE</b>	<b>5</b>
1.1 RAČUNAR	5
1.2 KLASIFIKACIJA RAČUNARA	8
1.2.1 SUPERRAČUNAR	9
1.2.2 VELIKI (MEJNFREJM) RAČUNARI	11
1.2.3. MINIRAČUNARI	12
1.2.4. RADNE STANICE	12
1.2.5 MIKORARAČUNARI	14
1.3 GRAĐA I ARHITEKTURA RAČUNARA	19
1.4 RAČUNARSKI HARDVER	23
1.4.1 INTERNE HARDVERSKE KOMPONENTE	25
1.4.2 ULAZNE I IZLAZNE JEDINICE RAČUNARA	49
1.5 SOFTVER RAČUNARA	62
1.5.1 SISTEMSKI SOFTVER	62
1.5.2 APLIKATIVNI SOFTVER	64
1.6 PROGRAMIRANJE RAČUNARA	66
1.6.1 PROGRAMIRANJE U MAŠINSKOM JEZIKU	66
1.6.2 SIMBOLIČKI PROGRAMSKI JEZIK - ASEMBLER	68
1.6.3 PROGRAMIRANJE POMOĆU VIŠIH PROGRAMSKIH JEZIKA	70
1.6.4 RAČUNARSKI PROGRAMI	71
1.7 KORISNIČKI INTERFEJS	80
1.8 KAKO RADE RAČUNARI	87
1.8.1 OSNOVNE KOMPONENTE PERSONALNOG RAČUNARA	88
1.8.2 OD UKLJUČENJA DO ISKLJUČENJA: BIOS	91
1.8.4 OD UKLJUČENJA DO ISKLJUČENJA: OPERATIVNI SISTEM	92
1.8.5 BUDUĆNOST INFORMACIONIH TEHNOLOGIJA	93
1.9 MREŽE RAČUNARA	95
1.10 INTERNET-GLOBALNA RAČUNARSKA MREŽA	104
1.10.1 ŠTA IMA NA INTERNETU	108
1.10.2 SERVISI INTERNETA	109
1.10.3 PROTOKOLI NA INTERNETU	110
1.10.4 POVEZIVANJE NA INTERNET	111

1.11 UPOTREBA RAČUNARA	112
1.11.1 RAČUNARI U KUĆI	112
1.11.2 RAČUNARI U OBRAZOVANJU	113
1.11.3 RAČUNARI NA POSLU	113

1.12	1.12.1	1.12.2	1.12.3	1.12.4	1.12.5	1.12.6	1.12.7	1.12.8	1.12.9	1.12.10	1.12.11	1.12.12	1.12.13	1.12.14	1.12.15	1.12.16	1.12.17	1.12.18	1.12.19	1.12.20	1.12.21	1.12.22	1.12.23	1.12.24	1.12.25	1.12.26	1.12.27	1.12.28	1.12.29	1.12.30	1.12.31	