

UVOD

Ciljevi rada

Kompjuterska prezentaciona grafika u poslovnoj komunikaciji je magistarski rad koji ima dva osnovna cilja:

1. Istražiti i analizirati razvoj, mjesto, ulogu, metode i komponente kompjuterske prezentacione grafike sa posebnim težištem na njenu generalnu primjenu u savremenom poslovanju.
2. Na primjeru konkretne poslovne organizacije pokazati koliko je prezentaciona grafika zastupljena u poslovanju u toku obrade, analize i prezentacije podataka i njihovog pretvaranja u informacije važne za odluke upravljačke strukture.

Hipoteze rada

Beveći se praktičnom primjenom kompjutera u poslovanju već dvadeset godina autor ovog rada je imao priliku i zadovoljstvo vidjeti značajne efekte primjene kompjutera na različitim zadacima: poslovi održavanja tranzitne telefonske centrale, poslovi u oblasti vođenja dokumentacije i katastra, poslovi edukacije... Vremenom se na osnovu ličnih iskustava i u kontaktu sa saradnicima ustanovio stav o postojanju pozitivnih efekata upotrebe kompjuterske grafike. To je bio razlog izabrana teme ovog rada i postavke hipoteze da kompjuterska prezentaciona grafika značajno pomaže poslenicima, rukovodnoj strukturi, glavnim menadžerima, jednostavnije rečeno korisnicima informacije, da lakše i brže prihvate i razumiju prezentovane podatke, a u cilju donošenja pravovremenih i pravilnih poslovnih odluka.

Metode i tehnike istraživanja

Istraživanje može biti: informativno, naučno i eksperimentalno. Istraživačkom metodom smatra se put kojem je polazna tačka postojeće znanje, a krajnja postavljeni cilj istraživanja. Prelazeći taj put autor se koristio dostupnim materijalima iz poslovne organizacije, pisanom literaturom (knjige i časopisi) i izvorima dobijenim pretraživanjem Interneta. Sredstva i postupci koji se jedinstveno koriste u tehnikom na kraju su rezultirali obimnom polaznom gradom tekstualnog, slikovnog i multimedijalnog digitalnog materijala koji je zajedno sa konačnom verzijom rada zauzeo oko 8 GB kompjuterske memorije. Sistematskom analizom i obradom prikupljenih podataka, prema rezultatima literature o metodologiji naučnog rada¹, napravljena je konačna verzija magistarskog rada u veličini od oko 400 MB (5% od izvornog materijala). Rad je istraživačkog tipa i nije primjenjena eksperimentalna metoda ali su navedeni rezultati naučnih eksperimenta iz izvora koji mogu potvrditi postavljene hipoteze.

Struktura rada

Rad se sastoji od uvodnog dijela, petnaest glava obrade glavne teme, sažetka, tumačenja skraćenica, pregleda slika i tabela koje se nalaze u radu i pregleda literature.

Prva glava, **Vizuelna komunikacija**, predstavlja uvod u temu rada. U njoj se govori o brzom razvoju savremenog društva, što svakako rezultira i sve složenijom slikom društvenih i poslovnih odnosa i novim formama komunikacija. Pokazuje se namjena kompjuterske grafike u cilju doprinosa kvalitetu i kvantitetu komuniciranja. Opisan je kratak pregled razvoja kompjuterske tehnike i grafike. Posebno je istaknuta upotreba vizuelnog jezika, njegova definicija i elementi.

Druga glava, **Prezentacija podataka**, objašnjava njihovu pripremu, komponente hardverske podrške, bitne elemente kvaliteta prezentiranja, prostor za izvođenje i vrste prezentacija.

Poslovna prezentaciona grafika realizira se u različitim formama. Jedna od najčešćih je štampanjem na papiru. U trećoj glavi, **Formati papira**, pokazano je kako nastaju različiti formati i dat je tabelom pregled standardnih formata papira sa njihovim nazivima i dimenzijama izraženim u milimetrima i u inčima.

Cetvrti i peti glava odnose se na ulazne hardverske jedinice, skener i digitalni fotoaparat. U glavi Skeneri opisane su vrste skenera i njihove tehničke karakteristike. Pokazani su primjeri zavisnosti dobijenih rezultata skeniranja od vrste skenirane slike i od odabranih parametara skeniranja. Posebno su navedeni primjeri optičkog prepoznavanja teksta (OCR). U petoj glavi, **Klasična i digitalna fotografija**, dato je poređenje te dva načina nastanka fotografija, sa težištem na upotrebu i karakteristike digitalnih fotoaparata.

U šestoj i u sedmoj glavi opisane su izlazne hardverske jedinice, monitori i štampači. U glavi Monitori objašnjen je princip rada i vrste monitora. Pokazane su razlike između CRT i LCD monitora. U glavi Štampači objašnjene su vrste štampača, princip rada i date su njihove tehničke karakteristike. Na kraju su opisani multifunkcionalni uredaju.

Posle opisa hardverskih jedinica, čija upotreba je važna u kompjuterskoj prezentacionoj grafici, dolje celine u kojima je riječ o softveru. U osmoj glavi, **Formati grafičkih datoteka**, opisane su datoteke za vektorskiju i za bitmapiranu grafiku, njihove osnovne karakteristike i primjeri u praksi.

Kompjuterski programi su najveća cjelina (glava) ovoga rada. Opisani su programski paketi Microsoft Office i Adobe CS i njihove programske komponente, koji se najčešće koriste u kompjuterskoj prezentacionoj grafici savremenog poslovanja.

U devetoj glavi, **Fontovi** objašnjava vrste fontova, detalje komponenata slova i razne efekte koji se mogu koristiti na fontovima.

U jedanaestoj glavi, **Boje**, bojama se daje posebno naglašen značaj u svim oblicima međusobnog komuniciranja ljudi, pa i u poslovnim komunikacijama. Objašnjen je pojam boje, kombinacije, klasifikacija i psihologija boja. S pozicije kompjuterske grafike naročito je važno objašnjenje RGB i CMYK modela nastanka boja, kruga boja i kolor šema.

U trinaestoj glavi, **Poslovno predstavljanje**, istražuju se elementi uspješnog predstavljanja poslovne organizacije sa težištem na ulozi zaštitnog znaka.

Četrnaesto poglavje, **Prezentaciona grafika u praksi**, pokazuje praktičnu primjenu kompjuterske grafike na primjeru poslovanja preduzeća Telekom Srpske. Pokazana je knjiga grafičkih standarda i na primjera ilustracija, grafikona i slika, upotrijebljenih za razne oblike poslovne komunikacije. Veliki broj prikazanih primjera kompjuterske grafike u ovoj glavi su autora ovog poslovnog rada kao zaposlenika firme.

Zaključak je posljednja, petnaesta glava. U njoj su izneseni zaključci dobijeni istraživanjem u radu i potvrda postavljene hipoteze.