



# UVODNA REČ

RELJA JOVIĆ

## Dugačak i vetrovit put do 64 bita

**NEDOVOLJENO** tehnološke revolucije je što ona mnogo više nalikuje **dvanaestovoj** evoluciji nego korenitom prevratu. PC koji se menja i prelazi na 64 bita to čini sitnim koracima.

Tridesetdvobitna platforma, na kojoj radi većina PC računara, stara je dve decenije i više je nego izvesno da će je nadmoćna „šezdesetčetvorka“ potisnuti sasvim novi pristup u radu. Jedino neizvesnost unose nepričivni „pranjaci“: kada, kako i zašto?

Stvarna je putovanje ka 64 bita ličilo vremena skretanja u dorskake. Podsećanje na mnogi korisnici su 1998. godine sa velikom radili u operativnom sistemu Windows na 64-bitnom procesoru Itanium, a opet je ta platforma vrlo brzo otišla u lica zemlje. Nedavno je i Itanium imao prvi iskorak u 64-bitni svet, ali to malizava.

Na drugoj strani, AMD-ov procesor Athlon, koji se na tržištu pojavio pred kraj godine, odlično se drži. Tajna nije u tome što može da radi i u 64-bitnom režimu i što je kompatibilan sa softverom za procesore x86 poput Pentium 4. Upravo mu je ta mogućnost velika prednost u odnosu na konkurenčne koji zahtevaju potpuno nove arhitekture. Athlon 64 je čak i u vreme veoma brz procesor.

U poređenju sličan koncept s jezgrima kompjuternim serverima, a nešto je mogao Prescott „otključao“ za detaljnije o tome pisali u vremenskom broju Mikro,

na kojoj rade računari kompjuternih servera je sličan put – Mac OS X je 64-bitni sistem koji bez obzira radi i u 32-bitnim operativnim sistemima Mac OS X.

Prelazak na 64-bitnu platformu doneće boljatik pre svega aplikacijama što se koriste za obradu video materijala i DVD kompresiju, zatim velikim bazama podataka, ali i 3D igrama. Dodatnu prednost doneće i mogućnost adresiranja velike količine memorije – teorijski, 64-bitni procesori mogu da koriste šesnaest milijardi gigabajta. Naravno, pitanje je koliko će ta ogromna količina memorije koštati.



### ČEKANJE NA SOFTVER

ČAK I SA zavidnom količinom RAM memorije, 64-bitni PC što ga pokreće 32-bitni operativni sistem je nalik tigru u kavezu, jer se koristi tek neznatan deo njegovog potencijala. Istini za volju, postoje verzije Linuxa i Windowsa koje podržavaju 64-bitni rad, ali puka promena operativnog sistema nije dovoljna. Čekanje na programe koji će oslobođiti ukroćenu goropad sasvim sigurno će se oduziti, a postaviće se i pitanje cene novih verzija. Uputno je i da se prisjetimo

činjenice da su prve verzije korenito izmenjenih programa po pravilu problematične, te treba računati i na produženo vreme do pojave stabilnih verzija. Isto tako, biće potrebni i novi upravljački programi – neki se neće pojaviti brzo, a neki uopšte neće biti napisani. Setimo se samo prilika kada se pojavi Windows XP – pojedini proizvođači hardvera nikada nisu napisali nove upravljačke programe za ovu platformu.

Cela ova priča donekle podseća na filozofsku dilemu o kokoši i jajetu: bez operativnog sistema nema softvera, a bez hardvera ne vredi razvijati operativni sistem. Procene nekih analitičara kažu da će tek 2007. slagalica biti sklopljena za puno korišćenje snage 64 bita. Mislite da je to predugo čekanje? Čak ni tada prelazak neće biti potpun. Primera radi, ni novi Microsoftov operativni sistem Vista neće biti isključivo 64-bitan, nego će postojati i njegova 32-bitna verzija. „Prelazak sa 16 na 32 bita trajao je dobro deset godina“, podseća Tom Halfil, stariji analitičar u Microprocesor Reportu. „Zato je sasvim logično što čemo čekati još barem pet godina dok 64 bita ne zavladaju našim svetom.“

Tehnološke revolucije upravo zato mnogo više liče na evoluciju ili na sistem „uzaludnih pokušaja“, u kome nakon niza neuspešnih proba jedna konačno „upali“. Ako se setimo svega što nam je doneo prelazak sa 16 na 32 bita i trnovitog puta te tranzicije, sasvim je jasno da se čekanje na 64 bita isplati, iako neće biti kratko. Utešno je što se to čekanje neće završiti poput onoga u drami Čekajući Godoa. ■

Relja Jović je glavni i odgovorni urednik časopisa Mikro. Njegove uvodne reči pročitajte na adresi [www.mikro.co.yu/archiva/rejka](http://www.mikro.co.yu/archiva/rejka).