



Advanced Perl Programming

By Sriram Srinivasan; ISBN 1-56592-220-4, 434 pages.
First Edition, August 1997.
(See the [catalog page](#) for this book.)

[Search](#) the text of Advanced Perl Programming.

Index

[Symbols](#) | [A](#) | [B](#) | [C](#) | [D](#) | [E](#) | [F](#) | [G](#) | [H](#) | [I](#) | [J](#) | [K](#) | [L](#) | [M](#) | [N](#) | [O](#) | [P](#) | [Q](#) | [R](#) | [S](#) | [T](#) | [U](#) | [V](#) | [W](#) | [X](#) | [Y](#) | [Z](#)

Table of Contents

[Preface](#)

[Chapter 1: Data References and Anonymous Storage](#)

[Chapter 2: Implementing Complex Data Structures](#)

[Chapter 3: Typeglobs and Symbol Tables](#)

[Chapter 4: Subroutine References and Closures](#)

[Chapter 5: Eval](#)

[Chapter 6: Modules](#)

[Chapter 7: Object-Oriented Programming](#)

[Chapter 8: Object Orientation: The Next Few Steps](#)

[Chapter 9: Tie](#)

[Chapter 10: Persistence](#)

[Chapter 11: Implementing Object Persistence](#)

[Chapter 12: Networking with Sockets](#)

[Chapter 13: Networking: Implementing RPC](#)

[Chapter 14: User Interfaces with Tk](#)

[Chapter 15: GUI Example: Tetris](#)

[Chapter 16: GUI Example: Man Page Viewer](#)

[Chapter 17: Template-Driven Code Generation](#)

[Chapter 18: Extending Perl:A First Course](#)

[Chapter 19: Embedding Perl:The Easy Way](#)

[Chapter 20: Perl Internals](#)

[Appendix A: Tk Widget Reference](#)

[Appendix B: Syntax Summary](#)