

1.0 РЕЗИМЕ	4
1.1. Уводна мисао.....	4
1.2. Системски приступ.....	4
1.3. Основне тезе	5
1.4. Материјал за истраживње специјалистичког рада.....	5
1.5. Методе истраживња.....	5
2.0. ОСНОВНА ЛИСТА ПОЈМОВА	6
3.0. WEB.....	9
3.1. Историја развоја “WEB”-а извор А	9
3.2. Историјат развоја “WEB” –а извор Б.....	10
3.3. Основни код HTML странице.....	10
3.4. Развој интернета и предвиђање будућег развоја.....	11
3.5. Историјат развоја рачунара.....	12
4.0. ОСНОВНИ ЕЛЕМЕНТИ WEB ИНЖЕЊЕРИНГА:	14
4.1. Општа шема приступа дизајну	14
4.2. Корисников свијет	14
4.3. Успјешност web дизајна	15
4.4. Каскадни модел развоја web локације	16
4.5. Shneiderman-ови принципи	16
4.6. Програмска ожуења за развој WEB апликације.....	16
4.6.1. Microsoft Expression Web.....	17
4.6.2. Adobe Macromedia CS3.....	17
4.6.3. Microsoft Visula Studio 2005.....	18
4.6.4. Шематски приказ функционисања, WEB технологија засноване на JS	18
4.6.5. Шематски приказ функционисања, WEB технологија засноване на .NET серверу ..	18
5.0. ОПШТА ШЕМА ОРГАНИЗОВАЊА УНИВЕРЗИТЕТА	20
6.0. WWW.APEIRON-UNI.EU	22
6.1. Изворни код Web странице.....	22
6.2. Основна разматрања кода и дизајна.....	23
6.3. Основни елементи web сајта www.aperion-uni.eu	24
6.3.1. Студијски програми са системом навигације	24
6.3.2. Распорди предавања	26
6.3.3. Огласне табле	26
6.3.4. Промотивне активности универзитета	27
6.3.6. Објављени радови -докторски и магистарски.. радови	29
6.3.7. Како нас пронаћи	30
6.3.8. Виртуелне презентације	31
6.4. Аналитички алати	33
6.4.5. Преглед посјета по регионима.....	33
6.4.6. Benchamarking анализа	34
6.4.5. Читачи, постотак и врста.....	34
6.4.6. Оперативни системи	35
6.4.7. Резолуције екрана	35
7.0. WEB САЈТОВИ УНИВЕРЗИТЕТА У ЗЕМЉИ И ИНОСТРАНСТВУ	36
7.1. Универзитет у Београду	36
7.1.1. Број студената универзитета у Београду	36
7.1.2. Изворни код доступан кориснику	37
7.1.3. Медицински факултет (Универзитет у Београду)	38
7.1.4. Изворни код доступан кориснику	38
7.2. Универзистет у Бањалуци	39

7.2.3. Изворни код доступан кориснику	40
7.3. University of OXFORD	41
7.3.1. Изворни код доступан кориснику	41
7.4. Свеучилиште у Загребу	42
7.4.1. Изворни код доступан кориснику	42
7.5. Електротехнички факултет у Бањалуци	43
7.5.1. Изворни код доступан кориснику	44
7.6. Електротехнички факултет у Београду	44
7.6.1. Изворни код доступан кориснику	45
7.7. Закључци	46
8.0. БАЗЕ ПОДАТАКА	47
8.1. Дефиниција	47
8.2. Базе података представљене кроз SQL сервер	47
8.2.1. Историјски приказ развоја SQL сервера	47
8.3. Основе база података	48
8.4. Типови података кориштени у SQL серверу 2005	49
8.5. Садржај SQL базе података	52
8.6. Покретање SQL сервера	52
8.7. Главни циљеви рада са подацима су	52
8.8. База података пословног система АСД	53
8.9. Примјер формирања табела	54
8.10. SQL примјери упита	56
8.11. Резултати горе наведених упита	57
8.12. Повезивање двије табеле	58
8.13. Креирање базе података унутар Mikrosoft Visuel Studia 2005	61
9.0. ВИШИ ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИЦИ	63
9.1. Дефиниција	63
9.2. Виши програмски језици опште намјене	63
9.3. Објектно орјентисани програми (ООП)	63
9.4. Програмски језици независни о оперативном систему	63
9.5. Укратко о C#	63
9.5.1. Дефиниција	63
9.6. Структура C#	64
9.7. Типови података у C#	65
10.0. VISUAL STUDIO И ASP.NET	68
10.1. Зашто ASP.NET	73
10.2. Метод ауторизације и аутентификације	75
10.3. Site Map Data Source	78
10.4. Style sheet.css	79
11.0. РАЗВОЈ СОФТВЕРА ЗА УЧЕЊЕ НА ДАЉИНУ	80
11.1. Дефиниција система електронског учења	80
11.2. Електронске књиге	80
11.3. Стриминг медији	80
11.4. Едукативни програми	80
11.4. Web дневник	81
11.5. Виртуелна учионица	81
11.6. Графички интерфејс	81
11.7. Значај електронског учења	81
11.8. Зашто систем учења на даљину	82
11.9. Предности електронског учења	83

11.10. Недостаци електронског учења	83
11.11. ATutor	83
11.12. Закључци о електронском учењу	86
12.0. ИНТЕГРАЦИЈА ASP.NET И ИБАЗЕ ПОДАТАКА.....	87
13.0. WEB SPACE X	96
13.1 Шта је .Web space.....	96
13.3. WEB SPACE X	98
13.3.1. Материјали за учење.....	99
13.4. WEB SPACE Y	100
13.5. Зашто овај приступ	101
14.0. БИБЛИОГРАФИЈА.....	102