

- [Table of Contents](#)
- [Index](#)
- [Reviews](#)
- [Reader Reviews](#)
- [Errata](#)

Secure Coding: Principles & Practices

By [Mark G. Graff](#), [Kenneth R. van Wyk](#)

Publisher: O'Reilly

Pub Date: June 2003

ISBN: 0-596-00242-4

Pages: 224

Slots:
1

[Dedication](#)

[Copyright](#)

[Preface](#)

[Objectives of This Book](#)

[Structure of This Book](#)

[What This Book Does Not Cover](#)

[Conventions Used in This Book](#)

[About the Examples](#)

[Comments and Questions](#)

[Acknowledgments](#)

[Chapter 1. No Straight Thing](#)

[Section 1.1. The Vulnerability Cycle](#)

[Section 1.2. What Is an Attack?](#)

[Section 1.3. Why Good People Write Bad Code](#)

[Section 1.4. A Call to Arms](#)

[Section 1.5. Summary](#)

[Chapter 2. Architecture](#)

[Section 2.1. What Is Security Architecture?](#)

[Section 2.2. Principles of Security Architecture](#)

[Section 2.3. Case Study: The Java Sandbox](#)

[Section 2.4. Summary](#)

[Chapter 3. Design](#)

[Section 3.1. Why Does Good Design Matter?](#)

[Section 3.2. Secure Design Steps](#)
[Section 3.3. Special Design Issues](#)
[Section 3.4. Bad Practices](#)
[Section 3.5. Case Studies](#)
[Section 3.6. Summary](#)
[Chapter 4. Implementation](#)
[Section 4.1. Good Practices](#)
[Section 4.2. Bad Practices](#)
[Section 4.3. Case Studies](#)
[Section 4.4. Summary](#)
[Chapter 5. Operations](#)
[Section 5.1. Security Is Everybody's Problem](#)
[Section 5.2. Good Practices](#)
[Section 5.3. Bad Practices](#)
[Section 5.4. Case Studies](#)
[Section 5.5. Summary](#)
[Chapter 6. Automation and Testing](#)
[Section 6.1. Why Test?](#)
[Section 6.2. Good General Practices](#)
[Section 6.3. Good Practices Through the Lifecycle](#)
[Section 6.4. Risk Assessment Methodologies](#)
[Section 6.5. Case Studies](#)
[Section 6.6. Summary](#)
[Appendix A. Resources](#)
[Section A.1. Books](#)
[Section A.2. Papers and Articles](#)
[Section A.3. Web Sites and Online Resources](#)
[Section A.4. A Final Note on Resources](#)
[Colophon](#)
[Index](#)