

# Sadržaj

## Uvod

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| Rad u dijalog prozoru .....       | 3 |
| Korišćenje tastature i miša ..... | 5 |

## Poglavlje 1

|                                                       |    |
|-------------------------------------------------------|----|
| Startovanje i korisnički interfejs AutoCAD 2000 ..... | 5  |
| Kreiranje novog crteža - prototip crteža .....        | 11 |
| Rad sa Layerima .....                                 | 13 |
| Korišćenje protip crteža .....                        | 18 |
| Otvaranje postojećeg crteža .....                     | 19 |

## Poglavlje 2

|                                                         |    |
|---------------------------------------------------------|----|
| Crtanje osnovnih elemenata crteža .....                 | 21 |
| Crtanje linija - komanda LINE .....                     | 21 |
| Pomoćni alati .....                                     | 24 |
| Crtanje kružnice - komanda CIRCLE .....                 | 27 |
| Selektovanje nacrtanih objekata - komanda SELECT.....   | 30 |
| Brisanje selektovanih objekata - komanda ERASE .....    | 34 |
| Crtanje tačke kao zasebnog objekta - komanda POINT..... | 36 |
| Crtanje kružnih lukova - komanda ARC .....              | 37 |

## Poglavlje 3

|                                                             |    |
|-------------------------------------------------------------|----|
| Pomeranje prikaza crteža na ekranu - komanda PAN.....       | 40 |
| Uvećano i umanjeno prikazivanje crteža - komanda ZOOM ..... | 41 |
| Precizno pogađanje tačaka - OSNAP kriterijumi .....         | 45 |
| Osnap kriterijum – Endpoint .....                           | 46 |
| Midpoint .....                                              | 47 |
| Center .....                                                | 47 |
| Node .....                                                  | 48 |
| Perpendicular .....                                         | 48 |
| Quadrant.....                                               | 49 |
| Intersection .....                                          | 50 |
| Tangent .....                                               | 50 |
| Nearest .....                                               | 51 |
| Fiksiranje Osnapa .....                                     | 52 |
| Korišćenje tastera TAB .....                                | 54 |
| Kriterijum None - ikona Snap to None .....                  | 55 |
| Kriterijum Insertion - ikona Snap to Insert .....           | 55 |
| Kriterijum From - ikona Snap From.....                      | 55 |
| Osnap kriterijum – Parallel .....                           | 57 |

|                                                 |    |
|-------------------------------------------------|----|
| Osnap kriterijum – Extension .....              | 58 |
| Alat Object Snap Tracking – taster OTRACK ..... | 58 |

## Poglavlje 4

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Modifikovanje objekata .....                                     | 60 |
| Crtanje jednakokraničnih poligona - komanda POLYGON .....        | 61 |
| Pomeranje objekata - komanda MOVE .....                          | 62 |
| Kopiranje objekata - komanda COPY .....                          | 63 |
| Fizičko povećavanje i smanjivanje objekata - komanda SCALE ...   | 64 |
| Višestruko kopiranje objekata - komanda ARRAY .....              | 65 |
| Obaranje ivica - komanda CHAMFER .....                           | 68 |
| Zaobljavanje temena kružnim lukom - komanda FILLET .....         | 70 |
| Oso simetrično kopiranje objekata u ravni – MIRROR .....         | 70 |
| Paralelno kopiranje objekata - komanda OFFSET .....              | 71 |
| Rotiranje objekata - komanda ROTATE .....                        | 72 |
| Brisanje dela objekta - komanda BREAK .....                      | 73 |
| Produžavanje objekata - komanda EXTEND .....                     | 74 |
| Skraćivanje objekata - komanda TRIM .....                        | 75 |
| Promena dužine objekata i promena unutrašnjih uglova lukova .... | 76 |
| Razvlačenje i sabijanje objekata - komanda STRETCH .....         | 78 |

## Poglavlje 5

|                                                                   |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|
| Crtanje i editovanje složenih objekata .....                      | 79 |
| Crtanje složenih linija - komanda POLYLINE .....                  | 79 |
| Kreiranje složene linije komandom BOUNDARY .....                  | 83 |
| Kreiranje složene linije u obliku pravougaoika ili kvadrata ..... | 85 |
| Crtanje kružnog prstena - komanda DONUT .....                     | 86 |

## Poglavlje 6

|                                                       |    |
|-------------------------------------------------------|----|
| Šrafiranje površina .....                             | 87 |
| Šrafiranje površine komandom BHATCH .....             | 87 |
| Editovanje postojeće šrafure komandom HATCHEDIT ..... | 91 |

## Poglavlje 7

|                                                  |     |
|--------------------------------------------------|-----|
| Unos teksta na crtež .....                       | 92  |
| Podešavanje stilova pisanje - komanda STYLE..... | 92  |
| Pisanje teksta komandama TEXT i DTEXT .....      | 94  |
| Pisanje paragraf teksta - komanda MTEXT .....    | 97  |
| Editovanje teksta komandom DDEDIT .....          | 100 |

## Poglavlje 8

|                                                 |     |
|-------------------------------------------------|-----|
| Kotiranje .....                                 | 101 |
| Podešavanje stila kotiranja - komanda DDIM..... | 103 |
| Komande za kotiranje .....                      | 114 |
| Markiranje centara kružnica .....               | 114 |

|                                                         |     |
|---------------------------------------------------------|-----|
| Linearno kotiranje .....                                | 114 |
| Paralelno kotiranje .....                               | 117 |
| Redno kotiranje .....                                   | 118 |
| Kotiranje uglova .....                                  | 119 |
| Kotiranje prečnika kružnica .....                       | 120 |
| Kotiranje poluprečnika .....                            | 121 |
| Edit. kota komandama DIMTEDIT, DIMEDIT i DIMSTYLE ..... | 124 |

## Poglavlje 9

|                                                                         |     |
|-------------------------------------------------------------------------|-----|
| Korisnički simboli .....                                                | 125 |
| Kreiranje korisničkih simbola - komande BLOCK i BMAKE .....             | 125 |
| Kreiranje simbola kao zaseban fajl - komanda WBLOCK .....               | 127 |
| Umetanje simbola u tekući crtež - komanda DDINSERT .....                | 128 |
| Dodeljivanje atributa simbolu .....                                     | 129 |
| Edit. atributa komande EATTEDIT, ATTEDIT i - ATTEDIT .....              | 133 |
| Referentni crteži - komande XATTACH, XREF i XBIND .....                 | 135 |
| Brisanje imenovanih objekata sa tekućeg crteža<br>- komanda PURGE ..... | 140 |

## Poglavlje 10

|                                                                                               |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Rad u grip režimu .....                                                                       | 141 |
| Komande u grip režimu .....                                                                   | 143 |
| Izmena osobina postojećih objekata crteža .....                                               | 147 |
| Editovanje objekata u komandnoj liniji - komande CHANGE i<br>CHPROP .....                     | 149 |
| Editovanje osobina objekata, na osnovu osobina referentnog<br>objekta - komanda PAINTER ..... | 150 |
| Podešavanje pogleda na crtež - komanda VPOINT .....                                           | 152 |
| Kreiranje i manipulacija sačuvanim pogledima - komanda VIEW...                                | 153 |

## Poglavlje 11

|                                                                 |     |
|-----------------------------------------------------------------|-----|
| Izrada tehničke dokumentacije .....                             | 155 |
| Crtanje u ravni - primer iz mašinstva .....                     | 155 |
| Crtanje prave - komanda XLINE .....                             | 160 |
| Prostor modela i prostor papira .....                           | 171 |
| Prelazak u prostor papira .....                                 | 173 |
| Kreiranje nezvezanih prozora u prostoru papira-komanda MVIEW... | 175 |
| Štampanje crteža - komanda PLOT.....                            | 182 |

## Poglavlje 12

|                                                              |     |
|--------------------------------------------------------------|-----|
| Ostale komande AutoCAD 2002 .....                            | 185 |
| Crtanje elipsi i eliptičnih lukova - komanda ELLIPSE .....   | 185 |
| Crtanje polupravih - komanda RAY .....                       | 187 |
| Pomoćne informativne komande - ID, DIST, Area, LIST i TIME.. | 187 |