

Tema na temu

Miroslav Rosandić

Kao da nam je postala neka tradicija u ljetnom dvobroju testirati najnovije digitalne fotoaparate. Nismo ni ovaj put odustali od toga, ali svjesni smo da kompaktni fotoaparati, inače najrašireniji u narodu, sve više gube na nekoj osobnosti i intrigantnosti. Tržište se vremenom samo „raščistilo“, nestali su manje uspješni proizvođači, a među onima koji imaju kupce sve su minornije razlike. I cijene su pale na niske grane, pa je sve manje dilema oko izbora. Drugim riječima, nema tu baš puno štofa za prave šmekere, kakvi su naši čitatelji. Zato smo odlučili povećati broj stranica i dodati još jednu temu broja. Uostalom, dvobroj je zašto ne bismo imali dvije teme broja?

Tako su veliki prostor dobili prijenosnici za igranje i multimediju, odnosno prijenosna računala sposobna za zahtjevnije zadatke. Moja je stara teza - ako se hoćeš igrati, kupi *desktop*! Iako nije više baš tako, još uvijek bih svakome tko želi uživati u punoj mjeri u najnovijim gejmerskim naslovima preporučio da ipak kupi stolno računalo. Ali ako ste nepokolebljivi u svojoj odluci da želite *notebook* i pri tome vas ne napušta nada da ćete se na njemu ugodno igrati (u rijetkim trenucima opuštanja nakon ozbiljnog posla), nije sve izgubljeno! Danas doista možete dobiti pravu zvijer upakiranu u prijenosno kućište, ali to ima svoju cijenu. U pravilu se radi o dvostruko skupljim rješenjima u odnosu na stolna računala, a što je najgore čak i najjači tzv. gejmerski prijenosnici imaju problema s najzahtjevnijim igrama. Istina, problem je u tome što su na našem tržištu dostupna računala s grafičkim podsustavima koja nisu vrhunac svjetske ponude. Onima koji su nešto skromniji u svojim zahtjevima i očekivanjima nudi se sasvim solidan izbor, čak i ne pretjerano skupih modela. Sve je to naš marljivi Davor Šuštić pažljivo isprobao i opisao, na vam je samo da pročitate i nekako namaknete te silne pare.

Treća velika tema, koja bi bez ikakvog problema također mogla imati status teme broja, bavi se uređajima za cestovnu navigaciju. Znači opet prigod-

no, za ljetne nomade željne avanture. Ultradetaljan pregled novosti na navigacijskom tržištu, od karata do uređaja, napravio je, a tko bi drugi, naš GPS-guru Saša Ilišević.

Svim hardverašima i zaljubljenicima u *overclockiranje* preporučujemo nestandardni tekst Gorana Mataiča, starog prijatelja i kolege (svojedobno je pisao i za Bug), koji već godinama živi i radi u Münchenu. Čujemo se s vremena na vrijeme i obično pretresamo neke ležerne teme (najdraža nam je - stolni nogomet!), pa me neobično iznenadio kada mi se nedavno javio kako bi se pohvalio svojim najnovijim *overclockerskim* dostignućima. Riječ po riječ i shvatio sam da bi njegovo iskustvo bilo zanimljivo i širem krugu ljudi. Nisam ga morao puno nagovarati da opiše što je sve učinio kako bi svoj PC natjerao na rad u zoni sumraka!

Po prvi put smo napravili veliki pregled MMO scene, a taj tekst bi mogao izazvati kontroverzne reakcije. Svi mi igrači masovnih mrežnih naslova volimo, svjesno ili nesvjesno, izgraditi neki idolatrijski odnos prema igri u kojoj se gube dani i noći, pa je jasno da boli kada nam kažu da su te igre - loše! Dobro, malo pretjerujem, ali ipak usporedni pregled Age of Conana, Lord of the Rings Onlinea, Word of Warcrafta, Eve i još nekoliko naslova nekako je ispaao kao splet kritika i prijekora. Nije da nema tu lijepih riječi, čak i pohvala, ali ipak ukupni dojam je daleko lošiji od očekivanog, barem što se mene tiče. Istina, ja osobno više tim igrama ne dajem preveliki prostor, odnosno kontrolirano ih igram u manjim dozama. Nekom drugom, tko nema važnijih obaveza, i može se „ozbiljno“ posveti tim igrama (poput naših autora) - možda zato prebrzo i postanu dosadne?! Kod mene je situacija sljedeća: EVE sam potpuno napustio, LOTRO hibernirao na neko vrijeme, a Conana igram ležerno i bez ikakve žurbe. Ovog ljeta trebala bi se pojaviti i jedna potpuno nova mrežna igra: Battlefield Heroes. Bit će besplatna, a posebno je zanimljivo da bi trebala biti igriva čak i na strojevima s integriranom grafikom! Baš da vidimo i to čudo...



Kako biste lakše izdržali ljeto i pauzu u izlaženju Buga, podebljali smo ljetni dvobroj, te ga nakrcali brojnim temama. Nema čega nema (k'o što kažu u jeftinim reklamama) - od najnovijih grafičkih kartica, preko samogradnje, do ljetnog kviza za razbibrigu