

SADRŽAJ:

Strana

1. UVOD.....	3
2. VJEŠTAČKA INTELIGENCIJA	4
2.1 Mašinsko učenje i duboko učenje.....	5
2.2 Detekcija objekata.....	5
2.3 Primjena vještačke inteligencije	6
3. PYTHON	8
3.1 Upotreba Pythona u različitim industrijama	8
3.2 Popularnost Pythona	9
3.3 Python biblioteke za vještačku inteligenciju.....	10
4. METODE AUTOMATSKE ANOTACIJE PODATAKA	12
4.1. Pregled YOLO modela za detektovanje objekata.....	13
4.2.Platforma Google Colab kao razvojno okruženje.....	14
5. IMPLEMENTACIJA SISTEMA ZA DETEKCIJU OBJEKATA	15
5.1. Uvoz i ekstrakcija podataka.....	15
5.2. Implementacija sistema za anotaciju	16
5.3.Treniranje modela YOLOv8.....	17
5.4. Diskusija o tačnosti i vremenskoj efikasnosti.....	22
6. DETALJNA ANALIZA KODA.....	24
8. ZAKLJUČAK.....	43
LITERATURA	44
PRILOG	45
Popis slika.....	45
Popis dijagrama.....	46