

S A D R Ź A J

1. UVOD	1
2. PREGLED JAVA OKRUŽENJA.....	2
2.1. Podrška paralelizma u Javi.....	2
2.1.1. Thread klase i Runnable interfejs:	3
2.1.2. Executor framework:	4
2.1.3. ForkJoinPool (za rekurzivne zadatke):	5
3. KONCEPTUALNI DIZAJN	7
3.1. Thread.....	7
3.2. Peer-To-Peer Network (P2P)	7
3.2.1. „Socket“ komunikacija	9
3.2.2. Asinhrona komunikacija.....	10
3.3. Scanner	11
3.3.1. CLI	11
3.3.2. CLIHandler	12
3.4. Registracija novih korisnika	14
3.5. Grupna komunikacija	15
3.6. Logger	15
3.7. JSON komunikacija.....	17
3.8. Singleton Pattern.....	18
4. RELATED WORK	19
5. IMPLEMENTACIJA.....	21
5.1. Kloniranje i pristup projektu	21
5.1.1. Otvaranje u editoru	21
5.1.2. Paket – Baza podataka	23
5.1.3. Paket – P2P	23
6. ZAKLJUČAK.....	30
7. LITERATURA	31