

Sadržaj

Uvod.....	6
1 Istorijat razvoja mobilnih aplikacija	7
2 Razvoj mobilne aplikacije.....	9
2.1 Razvojna okruženja	11
2.2 Grafički korisnički interfejs (GUI).....	12
2.3 Baza podataka.....	14
2.3.1 SQLite	15
2.3.2 Room	15
2.3.3 Realm	15
2.3.4 Firebase Realtime Database i Firestore.....	15
2.4 Testiranje, kompajliranje i podizanje aplikacije.....	16
3 Razvoj grafičkog korisničkog interfejsa	17
3.1 Ključni elementi korisničkih interfejsa(UI).....	17
3.2 Alati i tehnologije	18
3.3 Principi kvalitetnog korisničkog interfejsa.....	19
3.3.1 Jednostavnost	19
3.3.2 Konzistentnost.....	19
3.3.3 Vizuelna hijerarhija	19
3.3.4 Odgovornost i prilagodljivost.....	20
3.3.5 Povratna informacija	20
3.3.6 Usmeravanje korisnika.....	20
3.3.7 Pristupačnost	20
3.3.8 Efikasnost i performanse.....	21
3.4 Šta predstavljaju React Native i React?.....	21
3.4.1 React.....	21
3.4.2 React native	22
3.4.3 Prilagođene komponente	23
3.5 Programski jezik	24
3.5.1 Typescript ili Javascript?.....	24
4 Firebase kao cloud rješenje za pohranjivanje podataka	26
4.1 Tipovi baza	27
4.1.1 Firebase Realtime Database	27

4.1.2	Cloud Firestore	28
4.1.3	Kolekcije	28
4.1.4	Polja.....	30
5	Kompilacija i spremanje koda u izvršni fajl	32
5.1	APK i IPA fajlovi	33
5.2	Expo platforma	36
5.2.1	Expo Go servis	38
5.2.2	Upravljanje verzijama	43
6	Praktični primjer i projekat mobilne aplikacije za listu zadataka	45
6.1	Opis projekta.....	45
6.2	Korisnički interfejs	46
6.2.1	Forma za unos podataka	46
6.2.2	Prikaz ubačenih taskova u listi	47
6.2.3	Sistem i dizajn notifikacija	48
6.3	Baza podataka.....	51
6.4	Inicijalizacija projekta, pratećih servisa i povezivanje sa bazom podataka	52
6.5	Prikaz i ažuriranje kolekcije baze podataka	55
6.6	Podizanje i kompilacija(build).....	56
6.7	Vizuelni prikaz potpune aplikacije	57
6.8	Preuzimanje aplikacije.....	58
7	Odabir tehnologija, pristup i trendovi	59
	Zaključak	61
	LITERATURA.....	62
	Popis slika	62