

SADRŽAJ

1	UVOD	4
1.1	Problematika	5
1.2	Ciljevi istraživanja	5
2	JAVASCRIPT I RAZVOJNI OKVIRI	6
2.1	Istorijat i razvoj JavaScripta	6
2.2	Evolucija razvojnih okvira: React i Angular	9
2.2.1	React	9
2.2.2	Angular	12
3	METODOLOGIJA	15
3.1	Opis istraživačkih metoda	15
3.2	Kriterijumi za procijenu	15
4	RAZVOJ IGRE ‘TIC-TAC-TOE’	16
5	RAZVOJ IGRE U VANILLA JAVASCRIPTU	19
5.1	HTML Struktura	19
5.2	CSS struktura	21
5.3	JavaScript Funkcionalnost	25
5.4	Prednosti razvoja u Vanila JavaScriptu	29
5.5	Izazovi razvoja u Vanilla JavaScriptu	29
6	RAZVOJ IGRE U REACT-U	30
6.1	Razvoj igre "Tic Tac Toe" u React-u	30
6.2	Logika u React-u	31
6.2.1	TicTacToe.jsx	31
6.2.2	Pokretanje aplikacije	35
6.3	Prednosti razvoja igre "Tic Tac Toe" u Reactu	35
6.4	Izazovi razvoja igre "Tic Tac Toe" u Reactu	36
7	RAZVOJ IGRE U ANGULAR-U	37
7.1	Razvoj igre "Tic Tac Toe" u Angular-u	37
7.2	Logika u Angular-u	38
7.3	Prednosti razvoja igre "Tic Tac Toe" u Angular-u	41
7.4	Izazovi razvoja igre "Tic Tac Toe" u Angular-u	42
8	POREĐENJE REZULTATA	43
8.1	Performanse:	43

8.2	Kvaliteta koda:.....	43
8.3	Fleksibilnost:	44
8.4	Brzina razvoja:.....	44
9	ZAKLJUČAK	45
10	LITERATURA I OSTALE REFERENCE	47
10.1	Literatura	47
10.2	Popis slika.....	48