

# SADRŽAJ

<b>1.0 UVOD</b> .....	3
<b>2.0 KORISNIČKI INTERFEJS</b> .....	4
<b>3.0 GRAFIČKI KORISNIČKI INTERFEJS</b> .....	6
3.1 Povijesni pregled razvitka grafičkog interfejsa .....	7
3.2 Grafika kao neizostavni element današnjice.....	10
3.3 Prednosti i nedostaci grafičkih sistema .....	11
3.4 Značajke grafičkog interfejsa .....	14
3.5 Dizajn grafičkog interfejsa .....	16
3.5.1 Elementi dizajna .....	17
3.5.2 Principi dizajna.....	20
3.6 Najčešće pogreške u dizajnu.....	24
3.6.1 Greške u upravljanju GUI-jem .....	24
3.6.2 Greške u navigaciji .....	25
3.6.3 Tekstualne pogreške .....	25
3.6.4 Greške u grafičkom dizajnu i rasporedu.....	26
3.6.5 Greške u interakciji.....	27
3.6.6 Greške u responzivnosti .....	27
3.6.7 Greške u menadžmentu .....	28
<b>4.0 LINIJSKI INTERFEJS</b> .....	29
4.1 Povijesni pregled razvitka linijskog interfejsa.....	30
4.2 Prednosti i nedostaci komandnog linijskog interfejsa .....	31
4.3 Značajke komandnog linijskog interfejsa.....	32
4.4 Uobičajena sintaksa i naredbe u linijskom interfejsu .....	34
4.5 Osnovni principi dizajna.....	36
4.6 Smjernice za izradu naredbenog retka.....	37
4.7 Komandni linijski interfejs u modernom računalnom okruženju i budući trendovi.....	39
<b>5.0 PRAKTIČNI PRIMJER: USPOREDBA CLI I GUI INTERFEJSA PREKO MREŽNE KONFIGURACIJE U SUSTAVU WINDOWS</b> .....	41
<b>6.0 ZAKLJUČAK</b> .....	46
Popis slika i tablica .....	47
Popis skraćenica .....	48
Literatura .....	49