

SADRŽAJ

| | |
|--|----|
| SADRŽAJ | 2 |
| UVOD | 5 |
| 1. KRATAK OPIS SOFTVERA..... | 7 |
| 2. OPIS INTERFEJSA I NJEGOVIH ELEMENATA | 9 |
| 2.1. OPIS SVIH OPCIJA I RAZLOZI IMPLEMENTIRANJA..... | 11 |
| 2.2. RAZLOZI PRIKAZIVANJA I SAKRIVANJA NEKIH OD OPCIJA | 13 |
| 2.3. IZGLED INTERFEJSA (OBLICI, BOJE, VELIČINA SLOVA)..... | 14 |
| 2.4. ZAŠTO ODREĐENE BOJE..... | 15 |
| 2.5. MOGUĆNOSTI ZA BOLJIM INTERFEJSOM | 16 |
| 3. IDENTIFIKACIONE KARTICE | 17 |
| 3.1. IZGLED IDENTIFIKACIONIH KARTICA | 17 |
| 3.2. JEDINSTVENI IDENTIFIKACIONI BROJ | 18 |
| 4. BAR KOD I BAR KOD ČITAČ | 20 |
| 4.1. IZGLED I NAMJENA | 21 |
| 4.2. ALTERNATIVA KORIŠTENJU BAR KODA | 21 |
| 4.3. BIOMETRIJA | 23 |
| 5. UTICAJ NA PRODUKTIVNOST I EFIKASNOST..... | 26 |
| 5.1. UŠTEDA VREMENA..... | 27 |
| 5.2. MJESTO KORIŠTENJA SOFTVERA NA RADNOM MJESTU | 28 |
| 5.3. OPIS KORIŠTENJA SOFTVERA NA RADNOM MJESTU | 29 |
| 5.4. GREŠKE I MOGUĆNOSTI SMANJIVANJA ISTIH | 31 |
| 5.5. USPOREDBA SA OSTALIM SLIČNIM SOFTVERIMA..... | 34 |
| 6. ZLOUPOTREBA I SIGURNOST | 42 |
| 6.1. VRSTE ZLOUPOTREBE | 44 |
| 6.2. STATISTIKA ZLOUPOTREBE..... | 46 |
| 6.3. SIGURNOST PODATAKA..... | 47 |
| 6.4. NAČINI IZBJEGAVANJA ZLOUPOTREBE | 48 |
| 7. HARDVER I ODRŽAVANJE | 49 |
| 7.1. ELEMENTI HARDVERA | 50 |
| 7.2. ZAŠTO <i>TOUCH SCREEN</i> , A NE MIŠ I TASTATURA..... | 52 |
| 7.3. ODRŽAVANJE HARDVERA | 54 |
| 8. OBRADA PODATAKA..... | 56 |
| 8.1. IZLAZNI PODACI | 56 |
| 8.2. PROCESUIRANJE PODATAKA | 57 |
| KO OBRADJUJE PODATKE | 59 |
| 9. PREDNOSTI I MANE | 60 |
| 9.1. PREDNOSTI | 60 |
| 9.2. MANE | 60 |
| 9.3. ALTERNATIVE OVOM SOFTVERU | 60 |
| ZAKLJUČAK | 62 |
| LITERATURA..... | 63 |
| SADRŽAJ SLIKA..... | 64 |