

**S A D R Ź A J**

<b>1</b>	<b>UVOD</b> .....	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>RAZVOJ MOBILNIH TEHNOLOGIJA</b> .....	<b>5</b>
<b>2.1</b>	<b>Put ka mobilnim uređajima</b> .....	<b>5</b>
<b>2.2</b>	<b>Istorija mobilnih telefona</b> .....	<b>6</b>
<b>2.3</b>	<b>Evolucija operativnih sistema</b> .....	<b>8</b>
<b>2.4</b>	<b>Uticao mobilnih tehnologija na svakodnevni život</b> .....	<b>10</b>
<b>3</b>	<b>UI/UX DIZAJN</b> .....	<b>12</b>
<b>3.1</b>	<b>Osnove UI dizajna</b> .....	<b>12</b>
<b>3.2</b>	<b>Osnove UX dizajna</b> .....	<b>13</b>
<b>3.3</b>	<b>Proces dizajna i integracija UI i UX dizajna</b> .....	<b>14</b>
<b>3.4</b>	<b>UI/UX alati itehnike</b> .....	<b>16</b>
<b>3.5</b>	<b>Studije slučaja: Dizajn mobilne aplikacije „e-Student“</b> .....	<b>17</b>
<b>3.5.1</b>	<b>Istraživanje</b> .....	<b>17</b>
<b>3.5.2</b>	<b>Ideacija</b> .....	<b>18</b>
<b>3.5.3</b>	<b>Finalni dizajn, prototip i testiranje</b> .....	<b>26</b>
<b>4</b>	<b>ZAKLJUČAK</b> .....	<b>39</b>
<b>5</b>	<b>POPIS SLIKA</b> .....	<b>41</b>
<b>6</b>	<b>LITERATURA</b> .....	<b>42</b>