

SADRŽAJ

1	UVOD.....	3
2	MOBILNI UREĐAJI.....	5
2.1	PAMETNI TELEFONI.....	5
2.1.1	Hardver	6
2.2	OPERATIVNI SISTEMI	9
2.3	APLIKACIJE	10
2.3.1	Nativne aplikacije	10
2.3.2	Mobilne Web aplikacije.....	10
2.3.3	Progresivne Web aplikacije (PWA).....	11
2.3.4	Hibridne aplikacije.....	12
2.3.5	Aplikacije za više platformi (Cross-platform).....	12
3	TESTIRANJE	13
3.1	METODOLOGIJA TESTIRANJA SOFTVERA	14
3.2	NIVOI TESTIRANJA.....	14
3.2.1	Unit (jedinično) testiranje	14
3.2.2	Integraciono testiranje.....	15
3.2.3	Sistemska testiranje	16
3.2.4	Test prihvatanja	16
3.3	METODE TESTIRANJA	17
3.3.1	Statičko testiranje.....	17
3.3.2	Dinamičko testiranje	17
3.3.3	Metoda crne kutije (Black Box testing).....	18
3.3.4	Metoda bijele kutije (White Box testing).....	18
3.3.5	Metoda sive kutije (Gray Box testing).....	19
3.4	VRSTE TESTIRANJA	19
3.4.1	Regresiono testiranje.....	19
3.4.2	Testiranje performansi	20
3.4.3	Testiranje sigurnosti.....	20

3.5	RUČNO TESTIRANJE.....	21
4	AUTOMATIZACIJA TESTIRANJA.....	22
4.1	SELENIUM.....	23
4.2	APPIUM.....	24
4.3	TestNG	25
5	TESTIRANJE MOBILNE APLIKACIJE	27
5.1	PODEŠAVANJE TESTNOG OKRUŽENJA.....	27
5.2	PRIMJER TESTIRANJA MOBILNE APLIKACIJE.....	29
5.2.1	Test „početna“	37
5.2.2	Test „dodajVozilo“	39
5.2.3	Test „dodajGorivo“	42
5.2.4	Izvršavanje testova na fizičkom uređaju.....	45
6	ANALIZA REZULTATA TESTIRANJA	46
7	ZAKLJUČAK.....	50
	LITERATURA	53
	POPIS SLIKA.....	55