

SADRŽAJ

Popis skraćenica	4
Popis slika	5
UVOD	7
1. KORISNIČKI INTERFEJS	8
2. NAPREDNI OBLICI INTERAKCIJE ČOVJEK - RAČUNAR	10
3. HAPTIČKI INTERFEJS.....	13
3.1 Istorija haptičkog interfejsa	14
3.2 Osnove i svojstva haptičkog interfejsa	15
3.3 Klasifikacija haptičkog interfejsa	17
3.3.1 Uređaji zasnovani na uporištu (Ground-based devices)	17
3.3.2 Uređaji zasnovani na tijelu (Body-based devices).....	18
3.3.3 Taktilni uređaji.....	18
3.4 Način rada haptičkih uređaja	18
3.5 Primjena haptičkog interfejsa	19
4. VIRTUALNA REALNOST.....	24
5. LJUDSKI FAKTORI U HAPTIČKOM INTERFEJSU.....	30
5.1 Anatomija i psihologija	31
6. PRIMJERI HAPTIČKOG INTERFEJSA	32
6.1 Phantom.....	32
6.2 Ghost.....	33
6.3 e-Touch SDK.....	33
6.4 Immersion/CyberGlove sistemi.....	34
6.5 Haptička radna stanica.....	39
6.6 Linearni haptički prikaz.....	41
6.7 Računari za hendikepirane i slijepo osobe.....	42
6.8 Drugi uređaji i metode za prenos osjećaja dodira.....	43
7. PRIMJENA HAPTIKE U VIRTUALNIM SVJETOVIMA	46
7.1 Stvaranje korisničkog interfejsa korištenjem jezika za modeliranje virtualne stvarnosti ...	46
7.2 Problemi prilikom stvaranja virtualnih prostora pomoću haptičkih interfejsa	47
7.3 Pristup korisnicima virtualnim svjetovima uz pomoć korisničkog interfejsa	48
8. PREDNOSTI I NEDOSTACI HAPTIČKOG INTERFEJSA	49

8.1 Prednosti	49
8.2 Nedostaci	49
ZAKLJUČAK.....	51
LITERATURA	52