

SADRŽAJ

1.	UVOD.....	1
2.	UVOD U ANDROID OPERATIVNI SISTEM	2
3.	POČETAK ISTORIJE ANDROID-A	3
3.1.	ANDROID 1.5 CUPCAKE	4
3.2.	ANDROID 1.6 DONUT	5
3.3.	ANDROID 2.0 ECLAIR	5
3.4.	ANDROID VERZIJE 2.2 I 2.3 (FROYO I GINGERBREAD)	6
3.5.	ANDROID 3.0 HONEYCOMB.....	7
3.6.	ANDROID 4.0, 4.1 I 4.4 (ICE CREAM SANDWICH, JELLY BEAN I KITKAT).....	7
4.	VIDEO IGRE	9
4.1.	SPACEWAR.....	9
4.2.	OKSO ILI TIK-TAK-TOE.....	10
4.3.	TENIS ZA DVOJE	11
5.	2D VIDEO IGRE.....	12
6.	3D VIDEO IGRE.....	13
7.	UVOD U UNITY.....	14
7.1.	DIZAJN I PLATFORME.....	15
8.	UNITY INTERFEJS	17
9.1.	TOOLBAR (TRAKA SA ALATKAMA).....	17
9.2.	HIERARCHY PANEL (PANEL HIJERARHIJE),	18
9.3.	SCENE AND GAME VIEW (PRIKAZ SCENE I IGRE)	19
9.4.	INSPECTOR PANEL (INSPEKTOR PANEL)	20
9.5.	PROJECT AND CONSOLE PANEL (PANEL PROJEKTA I KONZOLE)	20
9.	RAZVOJ VIDEO IGRE.....	21
10.1.	SKAKANJE IGRAČA	22
10.2.	KREIRANJE I POMJERANJE PREPREKE.....	25
10.3.	PLAY DUGME	27
10.	ZAKLJUČAK.....	29
11.	LITERATURA.....	31
11.	POPIS SLIKA	32