

SADRŽAJ

1. UVOD	1
2. UPOTREBA LOGOVA	3
2.1. Upravljanje resursima	3
2.2. Detekcija upada (<i>engl. Intrusion detection</i>)	4
3. BILJEŽENJE DOGAĐAJA	7
3.1. Šta je pregledač događaja? (<i>engl. Event Viewer</i>)	7
3.2. O logovanju događaja (Event Logging)	11
3.3. Tipovi događaja (Event Types)	12
3.3.1. Izbor događaja za evidentiranje	13
3.3.2. Smanjenje prekomjernog trošenja resursa (<i>engl. Reducing overhead</i>).....	13
3.4. Elementi evidencije logovanja - (<i>engl. Event Logging Elements</i>)	14
3.5. Ključ evidencije događaja - (<i>engl. Eventlog key</i>).....	14
3.6. Izvori događaja – (<i>engl. Event Sources</i>).....	15
3.7. Kategorije događaja – (engl. Event Categories).....	17
3.8. Identifikatori događaja – (<i>engl. Event Identifiers (Event Logging)</i>)	18
3.8.1. Definicije poruka – (engl. Message Definitions).....	18
3.8.2. Stringovi za umetanje – (<i>engl. Insertion Strings</i>)	19
3.9. Logovi aplikacija i servisa – (engl. Applications and Services Logs)	20
3.10. Microsoft Windows Admin Centar – (<i>engl. Windows Admin Center</i>).....	21
3.10.1. Pregled logova događaja	22
3.11. Upotreba <i>Server Manager</i> konzole za pregled logova	23
3.12. Korišćenje prilagođenog pregleda	26
3.13. Prijave na udaljene logove (<i>engl. Event Log Subscription</i>).....	27
3.13.1. Omogućavanje prijava (<i>engl. enabling subscriptions</i>).....	28
3.14. Unix/linux – bilježenje događaja (<i>engl. Event logging</i>)	30
3.14.1. Syslog protokol	30
3.14.2. Izvori logovanja – (engl. Logging sources)	31
3.14.3. Syslog (Syslog-ng, rsyslog).....	31
3.14.4. Osnovno logovanje sa "rsyslogd"	33
3.14.5. Klasifikacija syslog poruka – (engl. Syslog Message Clarification)	34
3.14.6. Syslog prioritet – (<i>engl. Syslog priority</i>).....	36
3.14.7. Interval "mark – (engl. The Mark Interval).....	38
3.14.8. Syslogd izlaz – (engl. Syslogd output).....	38
3.15. Studija slučaja – <i>syslog-ng</i>	38

3.15.1.	Šta je syslog-ng?.....	39
3.15.2.	Primjer postavljanja okruženja	40
3.15.3.	Konfiguracije.....	41
3.15.4.	Izvori logovanja.....	41
3.15.5.	Lokalni syslog-ng server	42
3.15.6.	Globalni syslog-ng server.....	43
3.15.7.	Logovanje u baze podataka	43
3.15.8.	Rješavanje problema syslog-ng servera	44
4.	SNMP	47
4.1.	Menadžeri i agenti – (<i>engl. managers and agents</i>)	47
4.2.	SNMP <i>Traps</i> i <i>Notifications</i>	48
4.3.	SNMP Get	48
4.4.	SNMP Set.....	49
4.5.	Problemi sa SNMP-om kao alternativom za evidenciju podataka.....	49
5.	PROMETHEUS, PROMQL, GRAFANA	51
5.1.	Prometheus	52
5.2.	Grafana	56
5.3.	PromQL – Prometheus Query Language	58
5.3.1.	String literali	58
5.3.2.	Float literali	58
5.3.3.	Trenutni selektori vektora - (<i>engl. Instant Vector Selector</i>)	59
5.3.4.	Selektori raspona vektora - (<i>engl. Range Vector selector</i>)	61
5.3.5.	Vremenska trajanja	61
5.3.6.	Modifikatori odstupanja - (<i>engl. Offset modifier</i>).....	61
5.3.7.	@ modifikator	62
5.3.8.	Operatori	63
5.3.9.	Logički binarni operatori	65
5.3.10.	Vektorsko podudaranje (<i>engl. Vector matching</i>)	66
5.3.11.	Prioritet binarnog operatora	69
5.4.	Postavljanje i korišćenje <i>Prometheus/Grafana</i> okruženja	69
5.4.1.	Instalacija okruženja	69
5.4.2.	Instalacija i podešavanje exportera	78
5.4.3.	Node Exporter.....	78
5.4.4.	Podešavanje – Prometheus i Grafana.....	81
5.4.5.	Ručno podešavanje kontrolne table i metrike	84
6.	ZAKLJUČAK	88
7.	LITERATURA.....	90