

Sadržaj

1. Uvod	6
2. Opis korišćenih tehnologija za razvoj aplikacije.....	7
2.1. SQL.....	7
2.2. JavaScript, TypeScript i Angular.....	8
2.3. C#.....	12
3. Projektovanje i razvoj aplikacije za planiranje i oraganizaciju venčanja.....	15
3.1. Baza podataka.....	15
3.2. Serverski deo	20
3.3. Klijentski deo.....	29
4. Zaključak	47
5. Literatura	48