

S a d r Ź a j

1. UVOD	6
2. INTERAKCIJA ČOVJEKA I RAČUNARA	7
3. KORISNIČKI INTERFEJS.....	12
3.1. Istorijski razvoj korisničkog interfejsa	13
4. GRAFIČKI KORISNIČKI INTERFEJS	18
4.1. Elementi grafičkog korisničkog interfejsa	19
4.1.1. Strukturni elementi.....	19
4.1.2. Elementi interakcije	24
4.2. Vrste grafičkog korisničkog interfejsa	25
4.2.1. Korisnički interfejs osjetljiv na dodir.....	25
4.2.2. Zumirajući korisnički interfejs.....	26
5. DIZAJN I RAZVOJ KORISNIČKOG INTERFEJSA	28
5.1. Faze dizajniranja korisničkog interfejsa	28
5.2. Spiralni model razvoja korisničkog interfejsa	29
5.3. 8 zlatnih pravila dizajna korisničkog interfejsa	31
6. UI/UX DIZAJN	35
6.1. UI Dizajn.....	35
6.2. UX Dizajn	36
6.3. Responzivni UI dizajn	37
6.4. Istraživanje u UI/UX dizajnu	37
6.4.1. Istraživanje u UI dizajnu	37
6.4.2. Istraživanje u UX dizajnu.....	38
6.5. Razlike između UI i UX dizajna	38
6.6. Trendovi u dizajnu aplikacija u 2022.....	39
7. PRIMJERI DOBRO DIZAJNIRANIH APLIKACIJA	43
7.1. Amazon	44
7.2. Dropbox	50
7.3. ASOS.....	52
7.4. Zero.....	54

8. ZAKLJUČAK	55
9. LITERATURA.....	56
POPIS SKRAĆENICA	58
POPIS SLIKA.....	59