

SADRŽAJ

UVOD	1
1. POJAM TESTIRANJA SOFTVERA	2
1.1. Greške i kvarovi	3
1.2. Kombinacije unosa i preduslovi.....	4
2. ISTORIJA TESTIRANJA SOFTVERA	5
3. PRISTUP TESTIRANJU	8
3.1. Statičko, dinamičko i pasivno testiranje	8
3.2. Istraživački pristup.....	8
3.3. Pristup "kutije"	8
3.3.1. Testiranje bijele kutije	9
3.3.2. Testiranje crne kutije	10
3.3.3. Testiranje sive kutije.....	11
4. NIVOI TESTIRANJA	12
4.1. Jedinično testiranje.....	12
4.2. Integraciono testiranje	13
4.3. Sistemsko testiranje	14
4.4. Test prihvatljivosti	14
5. VRSTE, TEHNIKE I METODE TESTIRANJA	16
5.1. Ispitivanje instalacije	16
5.2. Testiranje kompatibilnosti.....	16
5.3. Smoke testing	16
5.4. Regresivno testiranje.....	17
5.5. Test prihvatljivosti	17
5.6. Alfa testiranje	18
5.7. Beta testiranje	18
5.8. Funkcionalno naspram nefunkcionalnog testiranja	18
5.10. Kontinuirano testiranje.....	19
5.11. Destruktivno ispitivanje.....	19
5.12. Testiranje performansi softvera	19
5.13. Testiranje upotrebljivosti.....	20

5.14. Testiranje pristupačnosti	20
5.15. Testiranje sigurnosti	20
5.16. Internacionalizacija i lokalizacija.....	21
5.17. Razvojno testiranje	22
5.18. A/B testiranje.....	22
5.19. Istovremeno testiranje	22
5.20. Ispitivanje usaglašenosti ili ispitivanje tipa.....	23
5.21. Testiranje poređenja rezultata	23
5.22. Ispitivanje imovine.....	23
5.23. VCR testiranje	24
ZAKLJUČAK.....	25
LITERATURA	26