

SADRŽAJ

UVOD	3
1. Koncept mreže i umrežavanja u školama	4
1.1. Šta je računarska mreža	4
1.2. Jednostavna mreža	4
1.3. Mrežni protocol	4
1.4. Adresa u mreži	4
2. Lokalna i spoljna mreža	5
2.1. Podmrežavanje	6
2.2. Mrežni prelaz	6
3. LAN	8
3.1. Standardi kod LAN-ova	9
4. DNS	11
5. DHCP	12
6. Učenje na daljinu	13
7. Definicija sistema elektronskog učenja	14
8. Značaj elektronskog učenja	17
9. Software za elektronsko učenje E-learning 2.0, i mogućnosti njegovog razvoja u školama	18
9.1. Obim ponudjenih programa	19
9.2. Pобоljšanje kvaliteta nastave	20
9.3. Izgradnja kolaborativne mreže	21
9.4. Reduciranje cijene visokog obrazovanja	22
10. E-LEARNING U PROGRAMIMA I PROJEKTIMA	22
10.1. Politika Evropske unije za IKT u obrazovanju i osposobljavanju	23
10.2. Izazovi i mogućnosti	23
10.3. Stanje i upotreba infrastrukture IKT u školama	24
10.4. Potreba za specifičnom akcijom	25
10.5. Program E-learning	25
11. SOCRATES	26
12. LEONARDO	27
13. Evolucija WEB: Web 2.0	28
14. Nova verzija elektronskog učenja E-learning 2.0	29
14.1. Potencijali učenja E-learning 2.0	30
15. Didaktički softver u širem smislu	34
15.1. Ciljevi uvođenja didaktičkog softvera	35
15.2. Aktivnosti za postizanje ciljeva uvođenja didaktičkog softvera	35
15.3. NetSupport School	36
Zaključak	38
Literatura	40
Spisak skraćenica i pojmova	41