

## S A D R Ź A J

U V O D.....	2
1. PODJELA MULTIMEDIJALNIH ELEMENATA.....	3
1.1. TEKST .....	3
1.2. ZVUK .....	4
1.3. GRAFIKA.....	6
1.3.1. Osnovne vrste grafike na računarima .....	7
1.3.2. Važniji formati datoteka za pohranu vektorske grafike.....	8
1.3.3. Formatu grafičkih datoteka .....	9
1.3.4. Važniji formati datoteka za pohranu rasterske grafike.....	9
1.4. VIDEO.....	10
1.4.1. Način kodiranja videa .....	13
1.5. ANIMACIJA.....	13
2. ALATI ZA IZRADU MULTIMEDIJALNIH ELEMENATA.....	15
2.1. ALATI ZA CRTANJE I OBRADIVANJE GRAFIKE.....	15
2.2. ALATI ZA OBRADU ZVUKA .....	17
2.3. ALATI ZA OBRADU VIDEA .....	17
2.4. ALATI ZA IZRADU ANIMACIJA .....	18
2.5. ALATI ZA 3D MODELIRANJE.....	18
3. PROCES IZVEDBE MATERIJALA ZA WWW.....	19
3.1. PRIPREMA MATERIJALA .....	19
3.2. OBRADA MATERIJALA.....	20
3.2.1. OBRADA SLIKE .....	20
3.2.2. OBRADA ZVUKA.....	20
3.2.3. OBRADA VIDEO ZAPISA .....	23
3.2.4. IZRADA ANIMACIJE U FLASHU.....	25
3.2.5. IZRADA VIDEO SPOTA.....	32
3.3. KOMPRESIJA MATERIJALA.....	34
3.3.1. Kompresija videa .....	34
3.3.2. Kompresija zvuka.....	35
3.4. OPTIMIZACIJA MATERIJALA.....	37
3.4.1. Optimizacija grafičkih elemenata za Web.....	37
3.4.2. Optimizacija audio materijala za web .....	37
3.4.3. Optimizacija video materijala za web .....	38
4. ZAŠTITA WEB MATERIJALA .....	40
5. VIDEO I AUDIO STREAMING .....	41
6. SIMULACIJE.....	42
7. SPAJANJE I TRANSFER FTP-om .....	43
8. SPISAK SKRAĆENICA/AKRONIMA I POJMOVA .....	44
9. ZAKLJUČAK.....	50
10. LITERATURA.....	51