

Sadržaj

1. UVOD	3
2. POJAM I PODJELA INTERFEJSA	4
2.1. GRAFIČKI KORISNIČKI INTERFEJS	5
2.1.1. Dizajniranje interfejsa - osnovni principi i preporuke.....	6
3. STATIČKI I DINAMIČKI INTERFEJS.....	7
4. POJAM ADAPTIVNOSTI I ADAPTABILNOSTI INTERFEJSA.....	9
4.1. PODJELA DINAMIČKOG INTERFEJSA	9
4.2. PROCES KREIRANJA ADAPTIVNOG INTERFEJSA.....	10
5. DIZAJNIRANJE ADAPTIVNOG SISTEMA	11
5.1. SISTEMI BAZIRANI NA ZNANJU.....	12
5.1.1. Reprerentacija znanja	12
5.2. MODELI ZA IMPLEMENTACIJU ADAPTIVNOSTI	13
5.2.1. Task model	13
5.2.2. Domenski model.....	14
5.2.3. Sistemski model.....	14
5.2.4. Korisnički model	14
6. ADAPTIVNOSTI I ADAPTABILNOST U PRAKTIČNOJ PRIMJENI.....	15
6.1. BAZA PODATAKA.....	15
6.1.1. SQL	16
6.2. PROGRAMSKI JEZIK C#	19
6.3. DIZAJN APLIKACIJE.....	19
6.3.1. Predefinisane teme interfejsa	22
6.3.2. Programsko rješenje adaptivnosti teme	24
6.4. ADAPTABILNI MENI	27
6.4.1. Izgled menija u zavisnosti od korisnika	29
6.5. REALIZACIJA MULTIJEZIČNOSTI	31
6.6. LOG IN FORMA	34
6.7. POČETNA FORMA.....	35
6.8. FORMA STICENICI	36
6.9. FORMA USVAJANJE	38
6.10. FORMA ZAPOSLENI.....	40
6.11. FORMA VAKINACIJA	41
6.12. FORMA TERAPIJA.....	43
6.13. FORMA DONACIJA	45
7. ZAKLJUČAK.....	48
8. PREGLED SLIKA	49
9. LITERATURA	50