

САДРЖАЈ

1. Увод.....	4
2. Структура језика C и типови података	5
2.1. Азбука језика C.....	5
2.2. Лексички симболи језика C	5
2.3. Структура програма	5
2.3.1. Претпроцесор	6
2.3.2. Коментари у програму.....	6
2.3.3. Просте и сложене наредбе	6
2.3.4. Идентификатори	6
2.3.5. Резервисане ријечи	6
2.4. Типови података	7
2.4.1. Цјелобројни тип - int.....	7
2.4.2. Реални типови – float и double	8
2.4.3. Логички подаци.....	8
2.5. Оператори.....	8
2.5.1. Редослијед примјене оператора.....	9
2.5.2. Оператори додјеле вриједности.....	10
2.5.3. Бинарни аритметички оператори	10
2.5.4. Релациони оператори.....	10
2.5.5. Логички оператори	10
2.6. Улаз и излаз података.....	11
2.6.1. Улазна и излазна конверзија.....	11
2.6.2. Оператори за читање и писање са конверзијом	12
3. Ток програма и управљање извршавањем	14
3.1. Ток извршавања програма	14
3.1.1. Линијска структура - секвенца	14
3.1.2. Структура гранања - селекција.....	15
3.1.3. Структура циклуса - итерација.....	15
3.1.4. Наредба if и if-else.....	15
3.1.5. Угњеждени if.....	16
3.1.6. Угњеждени if-else.....	17
3.1.7. Наредба вишеструког гранања switch.....	17
3.1.8. Безусловно гранање	18
3.2. Наредбе за реализацију циклуса	19
3.2.1. Циклус са коначним бројем понављања for (бројачки циклус)	19
3.2.2. Условни циклус while – циклус са предусловом	20
3.2.3. Условни циклус do while – циклус са постусловом	21
4. Низови	23
4.1. Једнодимензионални низови	23
4.1.1. Декларација низа.....	23
4.1.2. Иницијализација низа	23
4.1.3. Приступање елементима низа.....	24
4.2. Претраживање низа	25
4.2.1. Линеарно (секвенцијално) претраживање.....	25
4.2.2. Бинарно претраживање	26
4.3. Сортирање низа.....	26
4.3.1. Сортирање селекцијом (selection sort)	26
4.3.2. Међусобна замјена елемената (bubble sort)	29

4.3.3. Сортирање методом уметања (insertion Sort)	30
4.3.4. Вишеструко сортирање уметањем (shell sort)	30
4.3.5. Брзо сортирање (quick sort)	31
4.4. Дводимензионални низови	33
4.4.1. Декларисање вишедимензионалних низова	34
4.4.2. Иницијализација вишедимензионалних низова	34
4.4.3. Индексирање елемената вишедимензионалних низова	35
4.4.4. Дефинисање низовних типова	35
4.4.5. Рад са елементима дводимензионалног низа (обилажење)	36
4.4.6. Вишедимензионални низови и функције	38
5. Показивачи	40
5.1. Показивачи и низови	41
6. Функције	42
6.1. Дефинисање функција	42
6.1.1. Вриједност функције	42
6.1.2. Параметри функције	42
6.1.3. Тијело функције	43
6.1.4. Позивање функције	44
6.1.5. Прототипови функција	44
6.1.6. Бочни ефекти функција	45
6.1.7. Функције и низови	46
6.1.8. Параметри, непромјењљиви и непостојани	48
6.1.9. Глобални идентификатори	49
6.1.10. Рекурзивне функције	50
6.1.11. Показивачи на функције	53
7. Ниске знакова	55
7.1. Дефинисање и употреба ниски	55
7.2. Константне ниске и иницијализација ниски	56
7.3. Матрице знакова	57
7.4. Читање и писање знаковних података	58
7.5. Библиотечке функције за знакове и ниске	60
7.5.1. Конверзија ниски у нумеричке типове	60
7.5.2. Одређивање врсте појединачних знакова	61
7.5.3. Обрада ниски	63
Закључак	65
Литература:	66