

## SADRŽAJ

1. UVOD.....	3
2. LIČNE FINANSIJE .....	4
2.1. Aplikacije za praćenje potrošnje novca .....	5
2.1.1. Mint.....	5
2.1.2. PocketGuard.....	7
2.1.3. You Need a Budget.....	7
2.1.4. Wally.....	7
3. Primjenjene tehnologije i dodatci .....	9
3.1. C#.....	9
3.1.1 XAML.....	11
3.2 Majkrosoft SQL .....	11
3.3. iTextShapr.....	14
3.4 MaterialDesign.....	14
4. Programski sistem za praćenje finansija.....	16
4.1. Diagram baze podataka .....	16
4.2. Prijava korisnika.....	18
4.3. Registracija korisnika.....	23
4.4. Promjena šifre ukoliko je zaboravljena.....	29
4.5. Upravljanje obavještenjima korisnika.....	30
4.5.1. Obavjest o prijavi korisnika.....	33
4.5.2. Obavjest o odjavi korisnika .....	33
4.5.3. Obavjest o verifikaciji korisnika.....	34
4.6. Prikaz transakcija u poslednjih 30 dana.....	35

## Programski sistem za individualno praćenje potrošnje novca

---

4.7. Prikaz ulaznih transakcija.....	38
4.8. Prikaz izlaznih transakcija.....	41
4.9. Pravljenje izvještaja.....	43
4.10. Promjena podataka o korisniku .....	54
4.11. Unos transakcija .....	57
4.12. Izmjena transakcija .....	60
5. Mogućnost proširenja aplikacije .....	62
6. Zaključak.....	63
POPIS SLIKA.....	64
PRILOZI .....	66