

## 12 SADRŽAJ

<b>1. UVOD</b> .....	<b>1</b>
1.1. Predmet i ciljevi istraživanja .....	1
1.2. Metode istraživanja .....	2
1.3. Struktura rada .....	2
<b>2. MULTIMEDIJA</b> .....	<b>3</b>
2.1. Šta je multimedija .....	4
2.2. Elementi .....	9
2.2.1. Tekst .....	10
2.2.2. Zvuk .....	11
2.2.3. Slika .....	13
2.2.4. Video .....	15
2.2.5. Animacija .....	16
<b>3. RAZVOJ APLIKACIJA</b> .....	<b>18</b>
3.1. Istorijski razvoj .....	18
3.2. Moderne multimedijalne aplikacije .....	19
3.3. Osobine i standardi .....	21
3.4. Dizajn multimedijalnih aplikacija .....	24
<b>4. TIPOVI MULTIMEDIJALNIH APLIKACIJA</b> .....	<b>26</b>
4.1. Web shop .....	26
4.2. Smart Phone aplikacije .....	28
4.3. Video igre .....	30
4.4. Virutalna stvarnost .....	31
4.5. Simulacije .....	33
<b>5. BUDUĆI RAZVOJ MULTIMEDIJALNIH APLIKACIJA</b> .....	<b>35</b>
5.1. Vještačka inteligencija .....	36
5.2. Multimedija u edukaciji .....	39
5.3. Multimedijalne aplikacije u zabavi .....	40
5.4. Multimedijalne aplikacije u zdravstvu .....	41
<b>6. ZAKLJUČAK</b> .....	<b>43</b>
<b>LITERATURA</b> .....	<b>45</b>
<b>POPIS SLIKA</b> .....	<b>47</b>