

САДРЖАЈ

1.	УВОД.....	1
2.	ОСНОВЕ О ПАТЕРНИМА	3
2.1	Класификација софтверских патерна	5
2.2.	Улога патерна у развоју софтвера	6
2.3.	Када треба користити софтверске патерне	6
2.4.	Општи обилик „GOF” патерна пројектовања.....	7
3.	СТУДИЈСКИ ПРИМЕР	12
3.1	Креациони патерни	12
	Детаљније објашњење и примена:	13
	Учесници:.....	15
	Конкретан кориснички захтев за „Abstract Factory“ патерн:.....	16
	Конкретни учесници:	16
	Програмски код:	17
	Резултат извршења програма је:	19
	BUILD SUCCESSFUL.....	19
	Учесници:.....	21
	Конкретан кориснички захтев за „Factory method” патерн:	21
	Конкретни учесници:	21
	Програмски код:	22
	Резултат извршења програма је:	25
	BUILD SUCCESSFUL.....	25
3.2	Структурни патерни	25
	Детаљније објашњење и примена:	26
	Учесници:	27
	Конкретан кориснички захтев за „Adapter“ патерн:.....	28
	Конкретни учесници:	28
	Програмски код:	29
	Резултат извршења програма је:	32
	BUILD SUCCESSFUL.....	33
	Детаљније објашњење и примена:	33
	Учесници:.....	35
	Конкретан кориснички захтев за „Bridge“ патерн:.....	36
	Конкретни учесници:	36
	Програмски код:	37
	Резултат извршења програма је:	40
	BUILD SUCCESSFUL.....	40
	Детаљније објашњење и примена:	40
	Учесници:.....	43
	Конкретан кориснички захтев за „Proxy“ патерн:.....	43
	Конкретни учесници:	43
	Програмски код:	44
	Резултат извршења програма је:	47

BUILD SUCCESSFUL.....	47
4. ЗАКЉУЧАК.....	48
5. ЛИТЕРАТУРА.....	49