

Razumevanje programa 3DS Max

13

## Projekat 01

Lekcija 01	Osnovne operacije	41
Lekcija 02	Dodavanje detalja	83
Lekcija 03	Materijali i teksturne mape	111
Lekcija 04	Osnove animacije	133
Lekcija 05	Rad u programu Autodesk 3ds Max	153

## Projekat 02

Lekcija 06	Modeliranje polimrežnih objekata	171
Lekcija 07	Dodavanje detalja	201
Lekcija 08	Pravljenje skeleta	213
Lekcija 09	Oblaganje	227
Lekcija 10	Metamorfiranje	243

**Projekat 03**

Lekcija 11	Materijali	275
Lekcija 12	Mape	293
Lekcija 13	Odmotavanje UV koordinata	303
Lekcija 14	Dodavanje tekstura liku	325

**Projekat 04**

Lekcija 15	Ciklus hoda	343
Lekcija 16	Još animacija	359
Lekcija 17	Hvatanje pokreta (Motion Capture)	373
Lekcija 18	Motion Mixer	387

**Projekat 05**

Lekcija 19	Kamera	401
Lekcija 20	Osnovno osvetljenje	419
Lekcija 21	Mental ray	441
Lekcija 22	Prikazivanje	453