

Učenje programa Autodesk® 3ds Max® 2008

Osnove

Učenje Autodesk® 3ds Max® 2008 / Osnove vaša je prečica za brzo i efektno učenje 3ds Max-a. Steći ćete praktično iskustvo u radu sa ključnim alatima i tehnikama kroz lekcije koje je lako pratiti, koje idu korak-po-korak i koje su zasnovane na projektima dok učite da modelujete, animirate, primenjujete materijale i prikazujete u igrama i kanalima za vizuelizaciju dizajna. Uz ovu knjigu steći ćete osećaj za celokupan postupak proizvodnje dok radite na primerima proizvodnje uzetih iz stvarnog života.

Bez obzira na to da li ste dizajner igara ili grafičar, Autodesk® 3ds Max® 2008 ima alatke koje su vam potrebne da biste uspešli da uradite ono što želite.

Ambiciozni dizajneri igara

Dizajneri igara produbiće svoje znanje o vrhunskom skupu alatki za animaciju Biped lika, modeliranju poligona koji nisu paralelni i toku rada teksturisiranja.

Ambiciozni stručnjaci za vizuelizaciju dizajna

Arhitekta, dizajneri i grafičari će se osposobiti da vizuelno informišu postupak dizajna kroz konceptualno istraživanje, proveru dizajna i vizuelnu komunikaciju.

Uz pomoć ove knjige vi ćete:

- Naučiti o korisničkom okruženju i raditi u 3D prostoru.
- Naučiti o osnovama animacija i animaciji ključnih frejmova.
- Modelirati lik pomoću polimrežnih objekata koji se može uređivati.
- Praviti odeću pomoću biped-a.
- Praviti morf mete pomoću alatki za slikanje.
- Naučiti o odmotavanju UV koordinata.
- Naučiti o radnom toku motion mixer-a.
- Naučiti da razumete i animirate kamere.
- Naučiti o vrstama svetla i naprednim tehnikama osvetljenja.
- Naučiti o tehnikama i alatima za prikazivanje (mental ray & Render Effect).

Dodatna svojstva data na CD-u:

- Link sa tridesetodnevnom probom Autodesk® 3ds Max® softvera.
- Dodatni kratki filmovi.
- Pristup novim demo svojstvima softvera.
- Autodesk 3ds Max priručni vodič kroz prečice na tastaturi.
- Besplatni modeli od kompanije Turbo Squid.
- Slike u boji koje prate lekcije iz knjige

Šta vam je potrebno da biste koristili ovu knjigu

Autodesk® 3ds Max® 2008.

35,00

www.cet.co.yu

ISBN 978-86-7991-330-2



9 788679 913302



Images courtesy of Rebellion Games. © 2007 Capcom Media Inc. Image courtesy of Ubisoft



Autodesk

