

Sadržaj

1	UVOD.....	5
2	KORISNIČKI INTERFEJS	6
2.1	Grafički korisnički interfejs	7
3	PERCEPCIJSKI KORISNIČKI INTERFEJS.....	10
4	NAJČEŠĆE KORIŠTENI UREĐAJ U PERCEPCIJSKOM KORISNIČKOM INTERFEJSU	12
4.1	Tastatura.....	12
4.1.1	Karakteristike	13
4.1.2	Tastatura za manje uređaje.....	15
5	POKAZIVAČKI UREĐAJI.....	17
5.1	Pokazivački uređaji koji nude direktnu kontrolu	18
5.1.1	Lightpen	18
5.1.2	Ekran na dodir.....	19
5.1.3	Stylus.....	20
5.2	Pokazivački uređaji koji nude indirektnu kontrolu	21
5.2.1	Miš	21
5.2.2	Trackball	22
5.2.3	Džojstik	23
5.2.4	Touchpad.....	24
5.2.5	Grafički tablet	25
5.2.6	Trackpoint	26
6	POREĐENJE POKAZIVAČKIH UREĐAJA.....	27
6.1	Fitsov zakon	28
7	UREĐAJI ZA SPECIJALNU UPOTREBU	30
7.1	Kontrola nogama.....	30
7.2	Praćenje oka.....	31
7.3	DataGlove	32
7.4	Pokazivački uređaji sa povratnom spregom.....	33
8	GOVORNI I SLUŠNI UREĐAJI	37
8.1	Prepoznavanje pomoću diskretnih riječi	38
8.2	Neprekidno prepoznavanje govora	39
8.3	Sistemi glasovnih informacija.....	40
9	TEHNOLOGIJA PRIKAZA.....	42

10	ZAKLJUČAK.....	45
11	LITERATURA	47