

Sadržaj:

1.	Skraćenice i izrazi	1
2.	Uvod	2
3.	Mogućnosti aplikacije	3
4.	Tehnologije korištene u radu	4
5.	Termini i tehnologije	4
5.1.	Okviri programskog jezika ili Framework	4
5.2.	Arhitektura programskih okvira	5
5.3.	Biblioteke programskih jezika – Library	6
5.4.	Aplikativni programski interfejs ili API	6
5.5.	Objektno orjentisano programiranje	7
5.6.	Model, Prikaz, Kontroler - MVC	9
5.7.	Don't Repeat Yourself (D.R.Y) princip programiranja	11
5.8.	Zavisnosti (Dependencies)	11
5.9.	Biblioteke paketa zavisnosti, kontroleri (Composer, NPM)	12
5.10.	Razvojno okruženje ili XAMPP lokalni server	12
6.	Razvojno okruženje ili IDE	13
6.1.	FTP	14
6.2.	Dijeljenje fajlova na mreži (GIT)	14
7.	Programski jezici korišteni u radu	15
7.1.	PHP	16
7.2.	Programski okvir - Laravel	17
7.3.	Composer - upravljanje paketima	18
7.4.	PHP Artisan (komandni panel)	19
7.5.	Alati i njihova podešavanja	20
7.5.1.	Struktura fajlova unutar Laravel-a	20
7.5.2.	Modeli	21
7.5.3.	Kontroleri	25
7.5.4.	Route (Rute)	26
7.5.5.	Middleware ili srednji sloj	27
7.5.6.	View ili prikaz podataka	28
7.5.7.	Baze podataka (MySQL)	29
7.5.8.	HTML	31
7.5.9.	Jezik za stilizovanje CSS	32
7.5.10.	JavaScript jezik	32
7.5.11.	Jquery	33
8.	Razvoj aplikacije studentske službe	34
8.1.	Uvod	34
8.2.	Registracija i prijava korisnika	34
8.3.	Admin panel	36
8.4.	Baza podataka aplikacije studentske službe	41
9.	Zaključak	44
10.	Literatura	45
11.	Popis slika	46