

Садржај:

УВОД	3
1. ИДЕЈА	4
1.1 Графичке комуникације	7
2. СКЛОПНИ ЦРТЕЖ	7
3. ТЕХНИЧКИ ЦРТЕЖ	9
3.1 Начини приказивања предмета	12
3.2 Котирање	14
3.2.1 Елементи котирања	16
3.3 Размјера	16
4. 3D ШТАМПА	17
4.1 Примјена 3Д штампача	18
4.2 3Д штампачи	18
4.3 SLA 3D испис	19
5.4 Чему се надати у овој години	20
5.5 Creality Ender 3	21
5.6 Нивелирање исписне подлоге	22
5.7 Програм за 3Д испис	23
6. ИЗБОР МАТЕРИЈАЛА	24
6.1 Материјали и технологије	26
6.1.1 Папир	27
7. ИЗБОР АЛАТА И ПРИБОРА	29
8. ИЗБОР ПОСТУПКА ОБРАДЕ	30
9. ОБРАДА ДИЈЕЛОВА	30
10. МОНТАЖА И САСТАВЉАЊЕ	31
11. SketchUp	32
12. ТЕХНИЧКО ОБРАЗОВАЊЕ	45
12.1 Дуално образовање	46
12.2 Савремене учионице	46
12.2 Изградња функционалних знања	47
12.3 Техничко образовање и информатика	47

ЗАКЉУЧАК	48
Попис слика.....	49
Попис табела	50
ЛИТЕРАТУРА.....	51
Списак скраћеница	52