

Sadržaj

1.	UVOD	3
2.	UPRAVLJANJE IT PROJEKTIMA	5
2.1.	ISTORIJA	5
2.2.	METODOLOGIJE UPRAVLJANJA IT PROJEKTIMA	7
2.3.	AGILNE METODOLOGIJE – VRSTE I KARAKTERISTIKE	11
2.4.	PREDNOSTI AGILNE METODOLOGIJE UPRAVLJANJA PROJEKTIMA	14
3.	SCRUM	15
3.1.	POJAM I PRINCIP SCRUM-A	15
3.2.	SCRUM TIM	17
3.2.1.	<i>Vlasnik proizvoda (Product Owner)</i>	17
3.2.2.	<i>Razvojni tim</i>	18
3.2.3.	<i>Scrum Master</i>	18
3.3.	SCRUM DOGAĐAJI	20
3.3.1.	<i>Cilj Sprinta</i>	20
3.3.2.	<i>Sprint</i>	20
3.3.3.	<i>Otkazivanje Sprinta</i>	21
3.3.4.	<i>Planiranje sprinta</i>	21
3.3.1.	<i>Dnevni Scrum sastanak (Daily Scrum)</i>	22
3.3.1.	<i>Sprint Review (Pregled Sprinta)</i>	23
3.3.2.	<i>Retrospektiva, odnosno sagledanje Sprinta (Sprint Retrospective)</i>	24
3.4.	SCRUM ARTEFAKTI	25
3.4.1.	<i>Product Backlog</i>	25
3.4.2.	<i>Sprint Backlog</i>	27
3.4.3.	<i>Inkrement</i>	28
3.5.	TRANSPARENTNOST ARTEFAKATA	28
3.5.1.	<i>Definicija gotovog posla (Definition of Done)</i>	29
4.	VAŽNOST SCRUM-A U DANAŠNJEM IT-U	30
5.	MOGUĆNOSTI I OGRANIČENJA SCRUM-A U ODNOSU NA TRADICIONALNE METODE UPRAVLJANJE PROJEKTIMA – KOMPARATIVNA ANALIZA	33
5.1.	VIDLJIVOST/TRANSPARENTNOST	34
5.2.	PRILAGODLJIVOST/ADAPTIBILNOST	34
5.3.	RIZIK	35
5.4.	BIZNIS (DODATNA) VRIJEDNOST	36
5.5.	PRIHOD KLIJENTA	38
6.	PRAKTIČNI PRIMJER PREDNOSTI SCRUM-A KROZ PROJEKAT BNP – BUSSINESS NETWORK PLATFORM	39
6.1.	OSNOVNE INFORMACIJE O PROJEKTU	39
6.2.	TOK PROJEKTA, PROBLEMI I RJEŠENJA	40
7.	ZAKLJUČAK	43
8.	POPIS ILUSTRACIJA	45
9.	LITERATURA	46