

Uvod.....	3
1. Obrazovanje	5
1.1 O nastavi uopšte	5
1.2. Organizacija nastave u prošlosti.....	6
1.3 Savremeni oblici nastave	8
1.4 Kritika postojeće škole i njene organizacije	9
1.5 Potreba uvođenja inovacija u nastavu.....	10
1.6 Inovacijska škola	12
2. Multimedija	12
2.1 Pojam multimedije.....	12
2.2 Činioci koji su uticali na nastanak multimedije	14
2.3 Multimedijalni računar	15
2.3.1 Hardver.....	16
2.3.2 Softverski alati.....	16
2.4 Multimedijalni elementi.....	16
2.5 Primjena multimedije.....	18
3. Primjena multimedije u obrazovanju	21
3.1 Obrazovanje pomoću računara.....	21
3.1.1 Edukativne prezentacije	24
3.1.2 Edukativni softver.....	26
3.1.3 On-line učenje	28
3.1.4 E-learning.....	30
3.2 Teorija multimedijanskog učenja.....	32
3.2.1. Tri pretpostavke kognitivne teorije multimedijanskog učenja.....	32
3.2.2. Najvažniji načini struktuiranja znanja	33
3.2.3. Kognitivni procesi uključeni u aktivno učenje.....	34
3.2.4. Pet koraka kognitivne teorije multimedijanskog učenja.....	34
3.2.5. Sedam principa multimedijanskog oblikovanja.....	35
3.3 Razlozi za primjenu multimedijalnih principa u obrazovnom procesu.....	35
3.4. Multimedijalna učionica	37
3.5 Elektronski nastavni materijali.....	39
3.5.1 Načini prikaza obrazovnih sadržaja.....	40
Zaključak.....	42
Literatura	43