

SADRŽAJ

Uvod.....	3
1. Multimedijско učenje.....	4
1.1 Model kognitivne teorije multimedijskog učenja	4
2. Računar kao nastavno sredstvo.....	7
2.1 Računar kao zamjena za nastavnika.....	7
2.2 Neke prednosti korištenja računara u nastavi	7
2.3 Različiti načini korišćenje računara u nastavi.....	8
3. Planiranje i integracija računara u nastavni proces.....	10
3.1 Mogući modeli integrisanja računara u nastavni proces	11
4. Internet i njegovi resursi u funkciji učenja.....	14
4.1 World Wide Web	14
4.2 Web orijentisani inteligentni tutorski sistemi.....	15
4.3 Korisnički interfejs.....	17
4.4 Interakcija čovjeka i kompjutera.....	17
5. Web 2.0 alati.....	18
5.1 Web 2.0 alati i njihova primjena u nastavi	19
5.2 Pregled najvažnijih Web 2.0 servisa	19
5.2.1 Google maps	19
5.2.2 Blog	20
5.2.3 Youtube	21
5.2.4 Rollyo Rollyo.....	22
5.2.5 De.licio.us	24

5.2.6 Podcasting.....	27
5.2.7 Wiki.....	28
5.2.8 Webopedia.....	34
6. Nastavni plan i program predmeta Informatika	
6.1 Nastavni program predmeta Informatika u srednji stručnim školama.....	35
7. Globalni plan predmeta Informatika sa korisnim linkovima nastavnih jedinica...	39
8. Zaključak.....	42