

1. UVOD	11
1.1. Naslov, problem i predmet istraživanja	13
1.2. Cilj i zadaci istraživanja	18
1.3. Istraživačke hipoteze	19
1.4. Varijable posmatranja	20
1.5. Metode istraživanja	21
1.6. Način obrade podataka i izvođenja zaključaka istraživanja	21
2. TEHNIČKA DOKUMENTACIJA	23
2.1. Opis zatečenog stanja	24
2.1.1. Korisničko sučelje	25
2.1.2. Standardni elementi korisničkog ekrana	25
2.1.3. Proces registracije	28
2.1.4. Evidencija osnovnih podataka o stranci	28
2.1.5. Prva prijava	33
2.2. Opis posla	34
2.2.2. Organizaciona šema	36
2.2.3. Business Proces Model	36
2.2.4. Mrežni dijagram	37
2.3. UML Model	38
2.3.1 Use - case dijagrami sistema na najvišem nivou apstrakcije	38
2.3.1.1 Opis Use case	39
2.3.1.1.1 Životni ciklus slobodnog radnog mjesta (<i>Akter Savjetodavac</i>)	39
2.3.1.1.2. Parametri pretrage slobodnih radnih mjesta	41
2.3.1.1.3. Radno mjesto – atributi	42
2.3.1.1.4. Evidencija inozemnog zapošljavanja	44
2.3.1.1.5. Integracija sa postojećom Oracle bazom podataka	45
2.3.1.2.5. Akter Poslodavac	45
2.3.1.2.5.1. Registracija poslodavca	46
2.3.1.2.5.2. Pregled i ažuriranje svih podataka	46
2.3.1.2.5.3. Osnovni podaci	47
2.3.1.2.5.4. Zaposlenici	47
2.3.1.2.5.5. Kontakti sa poslodavcem	48
2.3.1.2.5.6. Finansijski podaci	48
2.3.1.2.5.7. Doprinosi	48
2.3.1.2.5.8. Entitet Radna mjesta	49
2.3.2. Sekvencni dijagrami	49
2.3.3. Kolaboracijski dijagrami	51
2.3.6. PDM (Physical Data Model)	52
3. KORIŠTENE TEHNOLOGIJE	53
3.1 HTML5/CSS	54
3.1.1. HTML (Hyper text Markup Language)	54
3.1.1.1. Struktura HTML stranice	54
3.1.1.2. CSS	57
3.1.1.3. HTML5 elementi unutar CSS-a	58
3.1.1.4. Struktura HTML5	59
3.1.1.5. Osnovi stiliranja u HTML5	59
3.1.1.6. CSS Box Model	60
3.1.2. JavaScript	61
3.1.2.1. Aritmetički operatori	62
3.1.2.2. Operatori dodjeljivanja	62
3.1.2.3. Operatori usporedbe	63
3.1.2.4. Logički operatori	63
3.1.2.5. Funkcije	63
3.1.2.6. Kontrola izvršavanja koda	64
Uslovi	64
Naredbe ponavljanja	64
3.1.2.7. JSON	65
3.1.2.8. DOM	66
3.1.2.8.1. Pronalazak elemenata u DOM	68

3.1.2.8.2. Dodavanje, uklanjanje i manipulacija objektima u DOM.....	69
3.1.2.9. Uvod u jQuery	70
3.1.3. Forme i validacija korisničkog unosa podataka	73
3.1.3.1. Kreiranje HTML5 formi	73
3.1.3.2. Način deklaracije	73
3.1.3.3. Principi validacije.....	75
3.1.3.3.1. Validacija HTML5 elementima.....	76
3.1.3.3.2. Validacija pomoću JavaScript	77
3.1.4. Komunikacija sa udaljenim serverom	78
3.1.4.1. Slanje i primanje podataka korištenjem XMLHttpRequest object	78
3.1.4.1.1. XMLHttpRequest object	79
3.1.4.2 Slanje i primanje podataka korištenjem jQuery biblioteka	81
3.1.4.2.1 Korištenje jQuery ajax() funkcije	82
3.1.5. Implementacija prilagodljivog korisničkog interface-a	83
3.1.5.1. Podržavanje višestrukih faktora forme	83
3.1.5.2. Zašto dizajnirati prilagodljiv korisnički interface?	83
3.1.5.2.1. Razmatranja za podršku različitih tipova uređaja	84
3.1.5.2.1.1. Rezolucija ekrana	85
3.1.5.2.1.2. Gustoća prikaza	86
3.1.5.2.1.3. Ulazne metode.....	86
3.1.5.2.1.4. Sposobnosti preglednika	86
3.1.5.2.1.5. Printeri.....	87
3.1.5.2.1.6. Čitači ekrana (Screen Readers)	87
3.1.5.2.2. Prilagodljivi korisnički interface	87
3.1.5.3. Bootstrap	88
3.2. PHP.....	90
3.2.1. Alati korišteni u primjeru	92
3.3. MySQL.....	93
3.4. WampServer.....	96
3.5. Android.....	96
3.5.1. Android karakteristike.....	98
3.5.2. Arhitektura Android OS-a.....	98
3.5.3. Software-ski zahtjevi.....	100
3.6. Apache Cordova.....	102
4. Programski odsječki	103
4.1. LogIn.php	103
4.2. Klasa DB (rad sa bazom podataka).....	104
4.3. Osnovne CRUD funkcije	106
4.4. Obrada_prijave_create.php	107
4.5. Insert_update_delete.php.....	109
4.6. Servis koji vraća sve oglase u JSON formatu podataka.....	110
4.7. Dodavanje oglasa	111
4.8. Struktura baze podataka	114
5. ZAKLJUČAK	122
6. LITERATURA.....	128
7. Prilog.....	131
7.1. Dopunske tabele i grafovi	131