

Grafika budućnosti

Miroslav Rosandić

Ljudi su po svojoj prirodi skloni konfrontiranju, bilo pojedinačnom, bilo grupnom. Bez obzira radi li se o sukobima i podvajanjima na nacionalnoj, političkoj, rasnoj, religioznoj ili nekoj drugoj osnovi, uvijek je bezbroj raspoloženih za novi fajt. I na sasvim drugim razinama skloni smo svadnju - tko navija za koji klub, koji operativni sustav se koristi, koji procesor se preferira, kojim grafičkim karticama dajemo prednost... U tim „tehnološko-socijalnim“ prestrojavanjima pojavljuju se i slijepo odani sljedbenici najnovijeg Appleovog produkta - iPhonea, kao i oni koji negativno reaguju na svu pompu i medijsku pozornost koju je dobio jedan obični telefon. Nije čudno da nekritičnost pomodara nekima ide na živce, pa se tako stvorio krug ljudi koji na raznim internetskim forumima i stranicama pišu negativne komentare, iako su iPhone vidjeli samo na slici. Nije bolja situacija ni u našoj redakciji, nemamo jedinstveni stav treba li se iPhoneu klanjati i diviti ili ga gaziti i mrziti. S obzirom da se najtraženiji *gadget* godine trenutno prodaje jedino u SAD-u, a što je još važnije, samo se tamo i mogu koristiti svi servisi koji dolaze u paketu s mobitelom, jedino što smo mogli učiniti je javiti se našem kolumnisti Ivanu Podnaru u Washington DC i naručiti prikaz. Začudili smo se kada nam je Ivan odgovorio da još uvijek nije kupio iPhone, ali uz malo nagovaranja i informaciju da ga je čak i Dvorak kupio, vrlo brzo je pristao na „žrtvu“ i kupnju još jednog *gadgeta* za svoju bogatu kolekciju, iako to uopće nije imao u planu. Zahvaljujući takvom raspletu - donosimo vam naš prvi osvrt i branove osobne dojmove iz druženja s iPhoneom.

Kako već običavam posljednjih ljeta, tako sam se i ovog, koje je takorekueć iza nas, najviše rekreirao i odmarao izbjegavajući dostupnost *e-mailom*, pa i uopće korištenje Interneta. Sasvim suprotno dijelu redakcijskih kolega koji su ljetovanje iskoristili za testiranje dostupnosti mobilnog pristupa Internetu, o čemu su i napisali svoje dojmove. Lako je s mobilnim Internetom dok ste u Zagrebu ili nekom drugom većem gradu, no što se zbiva kada se nadete na nekom od udaljenijih jadranskih otoka?

Izlaskom Windows Viste DirectX 10 je postao novi standard za napredna grafička rješenja, pa iako tek nekoliko igara podržava novi DX, za proizvođače grafičkih kartica nije bilo dileme - morali su kupcima ponuditi kartice nove generacije. Bez obzira jeste li već prešli na Vistu ili još uvijek niste, ukoliko kupujete novu grafičku karticu, sigurno ćete među ostalim postaviti uvjet da mora biti spremna i za rad pod DirectX-om 10. Vodeni time odlučili smo pretresti ponudu na tržištu i na kraju ostali pomalo iznenađeni bogatstvom trpeze. Čak 60 kartica našlo se na našem testnom stolu i hardverski gurui Denis i Tin imali su neočekivano puno posla. Ionako je bilo ljeto, pa ne bi znali što da rade s viškom slobodnog vremena...

Nekako bi sada bilo logično i za čitatelje mojih uvodnika uobičajeno da na ovom mjestu, u maniri vještih televizijskih voditelja, napravim prijelaz sa „slobodnog vremena“ na osvrt o igrama. U posljednjih nekoliko uvodnika nisam, na uobičajeni način, drobio o igrama koje sam igrao ili igram, a stvar je u tome da se zadnjih mjeseci gotovo i ne igram! Već se pomalo zabrinjavam da mi se ne dogodi prokletstvo o kojem je pisao Vrdelja u svojoj kolumni (Bug 175, str. 161) i da ću „postati jedan od onih koji nikada ništa ne igraju - već se uvijek nečemu unaprijed raduju i vječno čekaju“. Sam sebe tješim da je ovo samo „trenutak slabosti“ i posljedica preopterećenosti poslom (jedna od stvari koja me podosta okupira je uređenje naše nove redakcije, ali o tome više drugom prigodom), a da ne bih skroz otišao k vragu, malo sam iskušao Overlorda, igru mjeseca prema odabiru Račića. Lijepa grafika i neobičan koncept u kojem se drugi bore za vas, iako se i sami nalazite u središtu sukoba. Duhovito i zabavno...

Moram spomenuti da je jedna druga igra, odnosno njen opis, izazvala i male sukobe među nama. Grdi je, ne baš hvalospjevnim riječima, opisao Ghost Recon Advanced Warfighter 2 i dao mu relativno nisku ocjenu, što je naljutilo Olega koji je čak zagovarao da GRAW2 dobije status igre mjeseca! Drago, urednik igara, kaže da će o žalbi raspravljati viša instanca!

Ovaj trivijalan naslov treba shvatiti bukvalno - grafičke kartice već masovno i bez problema podržavaju najnoviji DirectX, ali softvera (igara) koji bi ga u potpunosti iskoristio gotovo da i nema. Znači, opremamo se za budućnost!



■ Još jedna terenska tema - Usporedni test prijema SRFstarill čipseta (Garmin 60CSx) i MediaTeKa (Garmin Vista HCx)



■ Prelazak s Windowsa na Linux - Jeste li spremni za ovakav izazov? Neobično je bogata ponuda *open source* rješenja za mnoge zahtjeve



■ Test 3G kartica za mobilni pristup Internetu - Oleg je u svom odsustvu zadužio Hansa da dežura, no uhvatila ga je fjaka