

Sadržaj

1. Uvod.....	2
2. Istorijat.....	3
3. Stanje na tržištu.....	10
3.1. Profesionalna upotreba.....	10
3.1.1. Vojska.....	10
3.1.2. Arhitektura i dizajn.....	13
3.1.3. Filmska industrija.....	14
3.1.4. VR asistent.....	20
3.1.5. VR na putu.....	24
3.2. Kućna upotreba.....	27
3.2.1. Svijet igrica.....	27
3.2.2. Tesla odijelo.....	30
3.2.3. VRrukavice.....	31
3.2.4. VR vizir - HMD.....	33
4. Stanje istraživanje - AR.....	35
5. Internet stvari.....	38
6. Zaključak.....	41
7. Literatura.....	42
8. Popis slika.....	44
9. Reference slika.....	45
10. Spisak skraćenica i akronima.....	48