

1. Uvod

Danas, gotovo svi ljudi razvijenog svijeta su, na neki način, u stalnoj interakciji sa personalnim računarima. Koristimo ih kod kuće na poslu, za zabavu, informisanje i kao alat kojim povećavamo naše znanje. Pri svemu tome, podrazumijeva se da kad god neko pristupi računaru da će ga koristiti preko grafičkog interfejsa. Mi smo navikli na interakciju preko miša, da pokrećemo programe klikajući na ikone i slično. Međutim nije uvijek bilo tako. Zašto je grafički korisnički interfejs ili GUI (*Graphical user interface*) postao primarni mod interakcije sa računarima i kako je on evoluirao do današnjeg nivoa?

U onome što slijedi glavni fokus dat ću na ranije operativne sisteme i njihov interfejs iz razloga što su tada i stvarani ili otkrivani dijelovi grafičkog interfejsa kakvog danas poznajemo. Dok su kasnije verzije, u većoj ili manjoj mjeri, samo kozmetički popravljale dizajn tih ideja.